

Instr. seguridad

Símbolos



Es necesario cumplir estas instrucciones de seguridad para su seguridad e impedir daños en la propiedad.

Lea las instrucciones con detenimiento y utilice el producto del modo correcto.

Advertencia/Precaución



Si no sigue las indicaciones marcadas con este símbolo, se pueden producir lesiones en el usuario o desperfectos en el equipo.

Nota



Prohibido



Lea siempre estas indicaciones con mucha atención



No desmonte



Desconecte el enchufe de la toma de corriente



No lo toque



Toma a tierra para evitar una descarga eléctrica

Alimentación eléctrica



Si no va a utilizar el ordenador durante un período prolongado, configúrelo en DPM.

Si utiliza un salvapantallas, configúrelo en el modo de pantalla activa.

La imágenes que se muestran son sólo de referencia y no se pueden aplicar en todos los casos (o países).

Acceso directo a las instrucciones para evitar la persistencia de imágenes



- No utilice un cable de alimentación ni un enchufe dañados ni una toma de corriente estropeada o floja.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- No toque el enchufe con las manos húmedas cuando lo quite o lo enchufe en la toma de corriente.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Asegúrese de conectar el cable de alimentación en una toma de corriente con conexión a tierra.
- De lo contrario, podría provocar una descarga eléctrica o lesiones personales.



- Asegúrese de que el cable de alimentación esté enchufado firme y correctamente en la toma de corriente.
- Podría provocar un incendio.



- No doble demasiado el cable ni coloque objetos pesados encima.
- · Podría provocar un incendio.



- No conecte varios aparatos en la misma toma de corriente.
- Podría provocar un incendio por sobrecalentamiento.



- No desconecte el cable de alimentación mientras esté usando el producto.
- De lo contrario, podría dañar el producto por una descarga eléctrica



- Para desconectar el aparato de la corriente, debe desenchufar el cable de la toma principal, por lo que el enchufe principal debe estar siempre fácilmente accesible.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Utilice sólo el cable de alimentación proporcionado por nuestra empresa. No use el cable de alimentación de otro producto.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.

Instalación



Póngase en contacto con un centro de servicio técnico autorizado si instala el monitor en lugares con gran cantidad de polvo, temperaturas extremas, alto nivel de humedad o productos químicos, o en lugares donde se vaya a utilizar las 24 horas del día, como aeropuertos, estaciones de ferrocarril, etc.

El incumplimiento de estas indicaciones puede causar serios desperfectos en el monitor.



- Asegúrese de que al menos dos personas levantan y trasladan el producto.
- De lo contrario, el producto se podría caer y provocar lesiones personales o sufrir daños.



- □ Cuando instale el producto en un armario o un estante, asegúrese de que la base no sobresalga.
- De lo contrario, podría caerse y causar daños personales.
- Use un armario o un estante de tamaño adecuado al producto.



NO COLOQUE VELAS, REPELENTES DE MOSQUITOS, CI-GARRILLOS NI NINGÚN APARATO QUE PRODUZCA CALOR CERCA DEL PRODUCTO.

Podría provocar un incendio.

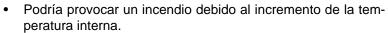


▶ Mantenga los aparatos que producen calor tan lejos como sea posible del cable de alimentación y del producto.

Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



No instale el producto en un lugar mal ventilado como una librería o un armario cerrados.





Cuando ponga el monitor en el suelo, hágalo con cuidado.

Se podría dañar la pantalla.



No deje el aparato con la parte frontal contra el suelo.

Se podría dañar la pantalla.



- Asegúrese de que sólo una empresa de instalación autorizada instale el montaje mural.
- De lo contrario, podría caerse y causar daños personales.
- Asegúrese de instalar el montaje mural adecuado.



- Instale el producto en un lugar bien ventilado. Asegúrese de que haya una distancia de más de 10 cm desde la pared.
- De lo contrario, podría provocar un incendio debido al incremento de la temperatura interna.



- Mantenga el embalaje de vinilo lejos de los niños.
- Éstos podrían sufrir daños (ahogarse) si juegan con él.



- Si la altura del monitor es ajustable, no coloque ningún objeto ni ninguna parte de su cuerpo en el soporte cuando lo rebaje.
- Una caída del producto podría dañar éste o a la persona que lo lleva.

Limpieza



Cuando limpie la caja del monitor o la superficie de la pantalla TFT-LCD, utilice un paño suave ligeramente húmedo.



- No rocíe productos limpiadores directamente sobre la superficie del producto.
- Podría causar una decoloración o una deformación de la estructura y la pantalla podría exfoliarse.



Limpie el producto sólo con un paño suave y un limpiador especial para monitores. Si debe usar un limpiador diferente, dilúyalo en agua en una proporción de 1:10.



- Dera limpiar las patillas del enchufe o quitar el polvo de la toma de corriente, use un paño seco.
- De lo contrario, podría provocar un incendio.



- Cuando limpie el producto debe desconectar el cable de alimentación.
- De lo contrario, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Cuando limpie el producto debe desconectar el cable de alimentación y limpiarlo con un paño seco suave.
- (No utilice productos químicos, como ceras, benceno, alcohol, disolventes, repelentes de mosquito, lubricantes o limpiadores.) Pueden afectar a la estructura de la superficie del producto y despegar las etiquetas de indicación del producto.



- Dado que la caja del producto se puede rayar con facilidad, sólo debe usar un paño específico.
- Use el paño sólo con un poco de agua. Ya que el producto se puede dañar si hay algún material extraño en el paño, debe sacudir éste vigorosamente antes de usarlo.



- Cuando limpie el producto, no rocíe agua directamente sobre el cuerpo principal del producto.
- Asegúrese de que el agua no penetre en el producto y de que éste no se moje.
- De lo contrario, puede provocar un incendio o una descarga eléctrica o que el producto no funcione normalmente.

Otros

IMPORTANTE:

PARA PREVENIR CUALQUIER MAL FUNCIONAMIENTO Y EVITAR DAÑOS, LEA DETALLADAMENTE ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE CONECTAR Y OPERAR EL APARATO, CONSERVE EL MANUAL PARA FUTURAS REFERENCIAS, GRACIAS. POR FAVOR LEA ESTE MANUAL ANTES DE OPERAR EL APARATO Y GUÁRDELO PARA REFERENCIAS FUTURAS.



- Es un producto de alto voltaje. No desmonte, repare ni modifique el producto usted mismo.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica. Si se debe reparar el producto, póngase en contacto con un centro de servicio técnico.





- Si se oyen ruidos extraños, se notan olores anormales o se ve salir humo del producto, desconecte inmediatamente el enchufe y póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- No coloque este producto en un lugar expuesto a la humedad, el polvo, el humo, el agua o en el interior de un automóvil.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Si el producto se cae o se rompe, apáguelo y desconecte el cable de alimentación. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- En caso de tormenta con aparato eléctrico, no toque el cable de alimentación ni el de la antena.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Para desplazar el monitor nunca tire del cable de alimentación ni del cable de señal.
- De lo contrario, el producto se puede caer y provocar una descarga eléctrica o un incendio o sufrir daños.



- No levante el producto ni lo mueva hacia adelante o hacia atrás. a la derecha o la izquierda, tirando sólo del cable de alimentación o de los cables de señal.
- De lo contrario, el producto se puede caer y provocar una descarga eléctrica o un incendio o sufrir daños.



- Asegúrese de que las aberturas de ventilación no estén obstruidas por una mesa o una cortina.
- De lo contrario, podría provocar un incendio debido al incremento de la temperatura interna.



- No coloque recipientes que contengan agua, como vasos o jarros de flores, ni medicinas u objetos de metal sobre el producto.
- Si agua o algún objeto extraño penetra en el producto, desconecte el cable de alimentación y póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
- Puede producirse un mal funcionamiento, una descarga eléctrica o un incendio.



- No utilice ni conserve aerosoles de combustibles o materiales inflamables cerca del producto.
- De lo contrario, se podría provocar una explosión o un incendio.



No introduzca objetos de metal, como palillos, monedas, alfileres y pasadores, ni inflamables, como cerillas o papel, dentro del producto (a través de los orificios de ventilación, terminales de entrada o salida, etc.).





- Si agua o algún objeto extraño penetra en el producto, desconecte el cable de alimentación y póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Cuando se visualiza una pantalla fija durante mucho tiempo. puede aparecer una imagen residual o manchas.
- Si no va a usar el producto durante un tiempo largo, póngalo en el modo de suspensión o utilice un salvapantallas.



Establezca una resolución y una frecuencia adecuadas al producto.





- Cuando use auriculares no ponga el volumen muy alto.
- El sonido demasiado alto puede dañar los oídos.



▶Para no forzar la vista, no se siente muy cerca del producto.



Haga una pausa de al menos cinco (5) minutos después de usar el monitor durante una (1) hora.

Así reducirá la fatiga de los ojos.

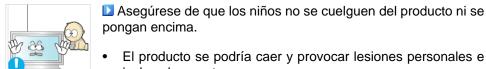
felo de la toma de corriente.



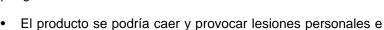
- No instale el producto en una superficie inestable, desigual o que pueda experimentar vibraciones.
- De lo contrario, el producto se podría caer y provocar lesiones personales o sufrir daños.
- Si usa el producto en un lugar expuesto a vibraciones, se puede dañar y provocar un incendio.



Antes de trasladar el producto, apáguelo y desconecte los cables de alimentación, de la antena y de señales.



De lo contrario, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.





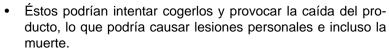
incluso la muerte. Si no va a usar el producto durante un tiempo largo, desenchú-

De lo contrario, se podría producir un recalentamiento o un incendio debido al polvo o a una descarga eléctrica.





No coloque sobre el producto elementos pesados, juguetes o golosinas que puedan atraer la atención de los niños.





▶ Tenga cuidado de que los niños no se pongan en la boca las pilas del mando a distancia cuando las sustituya. Coloque las pilas en un lugar inaccesible para los niños.

 Si un niño se ha puesto una pila en la boca consulte inmediatamente a un médico.



Cuando reemplace las pilas, insértelas con la polaridad correcta (+, -).

 De lo contrario las pilas se pueden dañar o provocar un incendio, lesiones personales o dañar el producto por fugas del líquido interno.



Utilice sólo las pilas estándar especificadas; no use al mismo tiempo pilas nuevas y usadas.

 De lo contrario, las pilas se pueden dañar o provocar un incendio, lesiones personales o dañar el producto por fugas del líquido interno.



La pilas (también las recargables) no se deben desechar con la basura doméstica, sino depositarlas en los lugares adecuados para su reciclaje. El cliente es responsable de devolver las pilas usadas y las recargables para su reciclaje.

 El cliente puede devolver las pilas usadas y las recargables en los centros públicos de reciclaje o en la tienda cuando compra pilas nuevas.



No coloque el producto en lugares expuestos a la luz directa del sol o cerca de un fuego o un calentador.

 Esto podría reducir la vida del producto e, incluso, provocar un incendio.



No deje caer objetos sobre el producto ni lo golpee.

Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



No utilice un humidificador cerca del producto.

Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



Si se produce un escape de gas, no toque el producto ni el cable de alimentación y ventile la habitación inmediatamente.

Si salta alguna chispa, se podría producir una explosión o un incendio.



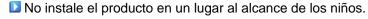
Si el producto está encendido durante mucho tiempo, la pantalla se calienta. No la toque.



■Mantenga los accesorios pequeños en un lugar fuera del alcance de los niños.



- Sea cuidadoso cuando ajuste el ángulo del producto o la altura del soporte.
- Podría herirse si las manos o los dedos le quedan atrapados.
- Asimismo, si inclina demasiado el producto, éste se podría caer y causar lesiones personales.





- De lo contrario, podría caerse y causar daños personales.
- Debido a que la parte frontal del producto es pesada, debe instalarlo en una superficie nivelada y estable.



- ▶ No coloque objetos pesados sobre el producto.
- Podría provocar lesiones personales o daños en el producto.

Introducción

Contenido del embalaje

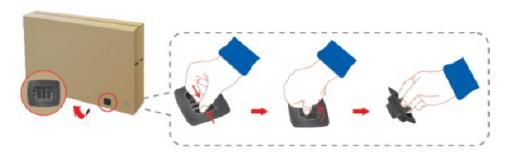


Compruebe que los artículos siguientes vengan incluidos con su pantalla LCD.

Si falta alguno, póngase en contacto con su distribuidor.

Póngase en contacto con un distribuidor local para adquirir los artículos adicionales.

Comprobación del contenido del embalaje



Retire el cierre de la caja de embalaje como se muestra en la figura anterior.



laje sujetándola por las ranuras de ambos lados.

Levante la caja de emba- Compruebe el contenido del embalaje.

Retire la cubierta de poliestireno y vinilo.



- Una vez desembalado, compruebe bien el contenido.
- Conserve la caja de embalaje para futuros transportes del producto.

Desembalaje



Pantalla LCD

Manuales







Guía de configuración rápida

Tarjeta de garantía
(No disponible en todos los lugares)

Manual del usuario



CD del software de MagicInfo, CD del manual de MagicInfo

(Sólo se aplica al modelo UXN-2)

Cables



Cable de alimentación

Otros







Mando a distancia

(BP59-00138A)

Pilas (AAA x 2)

(No disponible en todos los lugares)

Terminal del adaptador BNC a RCA

(Sólo se aplica al modelo UX-2)

Se vende por separado







Cable D-sub

Cable de DVI

Cable LAN

(Sólo se aplica al modeloUXN-2)

Se vende por separado







Juego de montaje mural

Cable RGB a BNC

Cable BNC a BNC

(Sólo se aplica al modelo UX-2)



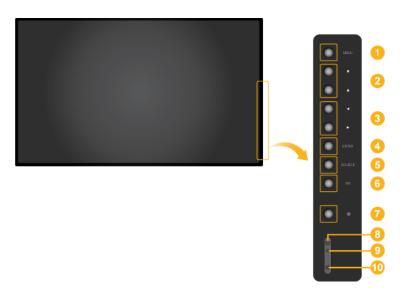


Cable RGB a componentes

Juego de medio soporte

Pantalla LCD

Parte frontal



Botón MENU [MENU]

Abre el menú en pantalla y sale del menú. Se usa también para salir del menú de la pantalla o volver al menú anterior.

Botones de navegación (botones arriba y abajo)

Se mueve de un elemento de menú a otro verticalmente o ajusta los valores seleccionados del menú.

8 Botones de ajustes (botones izquierda/derecha)/Botones del volumen

Se mueve de un elemento de menú a otro horizontalmente o ajusta los valores seleccionados del menú. Cuando no haya menú en pantalla, pulse el botón para ajustar el volumen.

4 Botón ENTER [ENTER]

Activa un elemento resaltado del menú.

Botón SOURCE [SOURCE]

Cambia entre los modos PC y Vídeo. Seleccione la fuente de entrada en la que esté conectado el dispositivo externo.

- El modo BNC no se activa en el modelo UXN-2.
- MagicInfo sólo admite el modelo UXN-2.
- 6 Botón PIP

Pulse el botón PIP para activar o desactivar la pantalla PIP.

En la pantalla no se puede superponer más de un PIP cuando BNC y el componente utilizan el mismo terminal.

PC : DVI / AV / Componente / HDMI

BNC: DVI / AV / HDMI

DVI / AV : PC / BNC

Componente : PC

• HDMI: PC / BNC

○ Botón de encendido [⁰]

Utilice este botón para encender o apagar la pantalla LCD.

Sensor de brillo (opcional)

Detecta automáticamente la iluminación del entorno y la ajusta adecuadamente.



Esta función está activada sólo en los modelos equipados con un sensor automático del brillo.

Indicador de encendido

Muestra el modo de ahorro de energía parpadeando en verde



Para obtener más información respecto a las funciones de ahorro de energía, consulte la sección Ahorro de energía en el manual. Para ahorrar energía, apague la pantalla LCD cuando no la necesite o cuando la deje sin funcionar durante largos períodos.

Sensor del mando a distancia

Encare el mando a distancia hacia ese punto de la pantalla LCD.

Parte posterior



Para obtener información detallada sobre las conexiones de los cables, consulte Conexión de los cables en Configuración. La configuración de la parte posterior de la pantalla LCD puede variar ligeramente según el modelo de pantalla LCD.





- Sólo se aplica al modeloUX-2
- Sólo se aplica al modeloUXN-2





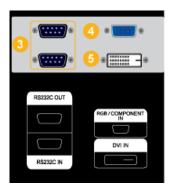
1 POWER S/W ON [|] / OFF [0]

Enciende o apaga la pantalla LCD.

2 POWER

El cable de alimentación se enchufa en la pantalla LCD y en el enchufe de la pared.





3 RS232C OUT/IN (Puerto serie RS232C)

Puerto de programa MDC (Control de visualización múltiple)

4 RGB/COMPONENT IN(Terminal de conexión para PC/COMPONENT (entrada))

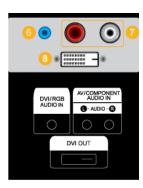
 Use un cable D-Sub (D-Sub de 15 patillas) - Modo PC (PC analógico)

- Conecte el puerto RGB/COMPONENT IN del monitor al puerto de componentes del dispositivo externo mediante el cable D-SUB a COMPONENTES.
- Conecte el puerto RGB/COMPONENT IN del monitor al puerto BNC del PC mediante el cable D-SUB a BNC.

5 DVI IN (Terminal de conexión para vídeo PC)

Use un cable DVI (DVI-D a DVI-D) - Modo DVI (PC digital)





6 DVI/RGB/HDMI AUDIO IN(Terminal de conexión para PC/DVI/HDMI(PC) audio (entrada))

AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]

Conecte el puerto del DVD, VCR (decodificador DVD/DTV) al puerto [L-AUDIO - R] de la pantalla LCD.

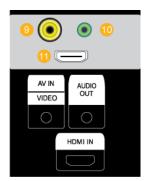
8 DVI OUT

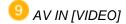
- Conecte un monitor a otro monitor mediante un cable DVI.
- Conecte el puerto DVI OUT del monitor al puerto HDMI IN del otro monitor mediante el cable DVI a HDMI.
- Las señales de DVI, HDMI y red enviadas a través del puerto DVI OUT se ven en la segunda pantalla que tiene el puerto DVI IN.



Los monitores hasta 6 Full HD o 10 HD se pueden conectar (pueden variar según el producto).







Conecte el terminal [VIDEO] del monitor y el terminal de salida de vídeo del dispositivo externo con un cable de vídeo.



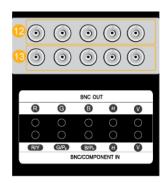
Terminal de salida del auricular.



Conecte el terminal HDMI de la parte posterior de la pantalla LCD con el terminal HDMI del dispositivo de salida digital mediante un cable HDMI.

Se admite hasta un cable HDMI 1.0.





12 BNC OUT [R, G, B, H, V] (Terminal para BNC (salida))

Conexión BNC (PC analógico): conexión de los puertos R, G, B, H, V.

El número de pantallas LCD que se pueden conectar a la misma salida puede diferir según los cables, la fuente de señal, etc. Cuando no hay degradación en los cables o en la fuente de la señal, se pueden conectar hasta 10 pantallas LCD.(según el cable conectado, tal vez no se admitan).



(Sólo se aplica al modelo UX-2)

(BNC/Terminales de conexión de componentes) (entrada)

Durante la entrada de componentes, compruebe las especificaciones de los puertos de entrada que se facilitan a continuación.

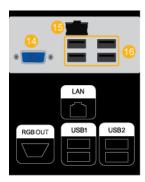
 $[R/Y, G/P_B, B/P_R, H, V]$

- [R/Y] --> Puerto de entrada rojo
- [G/P_B] --> PPuerto de entrada verde
- [B/P_R] --> Puerto de entrada azul



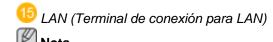
Sólo se aplica al modeloUX-2







Sólo se aplica al modeloUXN-2



Sólo se aplica al modeloUXN-2

USB1,USB2(Terminal de conexión para USB)

Compatible con teclado/ratón/dispositivo de almacenamiento masivo



Sólo se aplica al modeloUXN-2







Kensington Lock

El bloqueo Kensington es un dispositivo que se utiliza para fijar físicamente el sistema cuando se utiliza en un sitio público. El dispositivo de bloqueo debe adquirirse por separado. El aspecto y el método de bloqueo pueden variar respecto a la ilustración, según el fabricante. Consulte el manual que se proporciona con el bloqueo Kensington para un uso adecuado. El dispositivo de bloqueo debe adquirirse por separado.



La ubicación del bloqueo Kensington puede ser diferente según el modelo.

Uso bloqueo antirrobo del Kensington

- Inserte el dispositivo de bloqueo en la ranura Kensington de la pantalla LCD
 - y gírelo en el sentido del bloqueo
- 2. Conecte el cable de bloqueo Kensington.

3. Fije el bloqueo Kensington a una mesa o un objeto de oficina pesado.

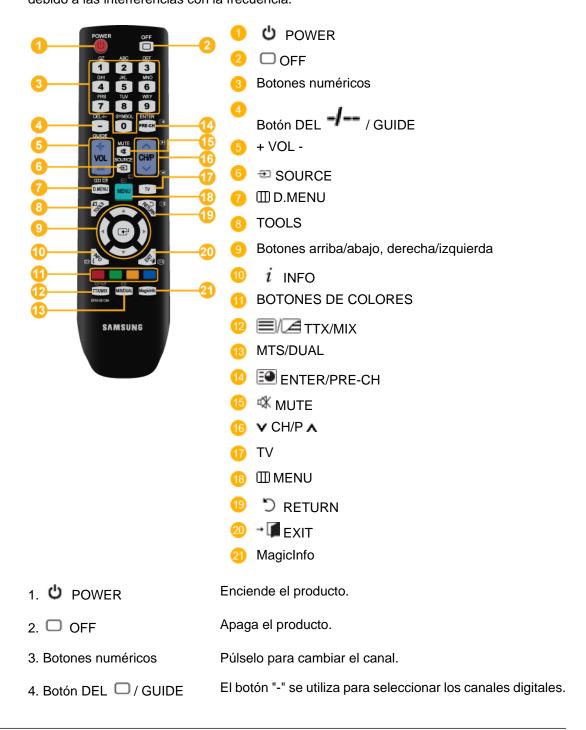


Consulte Conexión de los cables para obtener más información acerca de los cables de conexión.

Mando a distancia



El rendimiento del mando a distancia puede resultar afectado por un televisor u otro dispositivo electrónico que funcionen cerca de la pantalla LCD, provocando un mal funcionamiento debido a las interferencias con la frecuencia.



Pantalla de la guía electrónica de programas (EPG).

- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

5. + VOL - Ajusta el volumen de audio.

6.

■ SOURCE Pulse el botón para cambiar la SOURCE de la señal de en-

trada.

El cambio de SOURCE sólo se permite en dispositivos ex-

ternos conectados a la pantalla LCD a la vez.

7.

☐ D.MENU Pantalla del menú DTV

- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

8. TOOLS Se usa para seleccionar rápidamente las funciones que se

usan con mayor frecuencia.

9. Botones arriba/abajo, der-

echa/izquierda

Se mueve de un elemento de menú a otro horizontalmente, verticalmente o ajusta los valores seleccionados del menú.

10. i INFO La información actual de la imagen aparece en la esquina

superior izquierda de la pantalla.

11. BOTONES DE COL-

ORES

Púlselo para agregar o borrar canales y para guardarlos en la lista de canales favoritos del menú "Lista de canales".

- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

12 **TX/MIX**

Los canales de televisión proporcionan servicios de información escrita a través del teletexto.

- Botones del teletexto



- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.
- 13. MTS/DUAL Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

MTS-

Puede seleccionar el modo MTS (Multichannel Television Stereo).

Tipo de audio Modo MTS/S Predetermina-

do

FM estéreo Mono Mono Cambio man-

Estéreo Mono ↔ Estéreo ual

 $\mathsf{SAP} \qquad \mathsf{Mono} \leftrightarrow \mathsf{SAP} \qquad \mathsf{Mono}$

DUAL-

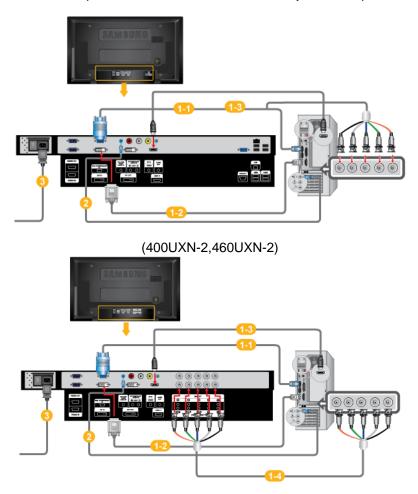
Mientras se ve la televisión se pueden activar STEREO/ MONO, DUAL I / DUAL II y MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO, según el tipo de emisión, con el botón DUAL del mando a distancia. 14. ENTER/PRE-CH Este botón se utiliza para volver al canal anterior inmediatamente. - Esta función no está operativa en esta pantalla LCD. 15. [₡] MUTE Hace una pausa (silencia) temporalmente la salida de audio. Se muestra en la esquina inferior izquierda de la pantalla. El audio se reanuda si se pulsa MUTE o - VOL + en el modo de silencio. 16. **∨** CH/P ∧ En el modo TV, selecciona los canales de TV. - Esta función no está operativa en esta pantalla LCD. 17. TV Selecciona directamente el modo TV. - Esta función no está operativa en esta pantalla LCD. 18. III MENU Abre el menú en pantalla y sale del menú o cierra el menú de ajuste. Vuelve al menú anterior. 19. D RETURN 20. → **I** EXIT Sale de la pantalla del menú. 21. MagicInfo Botón de lanzamiento rápido de MagicInfo .

Conexiones

Conexión de un ordenador

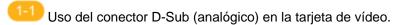


El ordenador y los dispositivos de entrada AV, como reproductores DVD, aparatos de vídeo o videocámaras, se pueden conectar a la pantalla LCD. Para obtener información detallada sobre cómo conectar dispositivos de entrada AV, consulte Ajuste de la pantalla LCD.



(400UX-2,460UX-2)

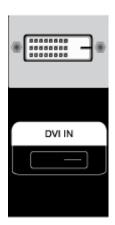
Existen varios procedimientos para conectar el ordenador al monitor. Elija una de las opciones siguientes.



 Conecte el D-sub al puerto RGB de 15 patillas de la parte posterior de la pantalla LCD y al puerto D-sub de 15 patillas del ordenador.



- 1-2 Uso del conector DVI (digital) en la tarjeta de vídeo.
- Conecte el cable DVI al puerto DVI de la parte posterior de la pantalla LCD y al puerto DVI del ordenador.



- 1-3 Uso de la salida HDMI (digital) de la tarjeta gráfica.
- Conecte el puerto HDMI IN del monitor al puerto HDMI del PC mediante el cable HDMI.

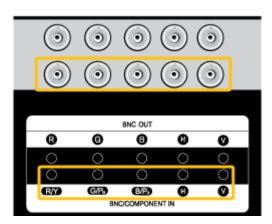




Cuando conecte el cable HDMI al PC, seleccione **HDMI** en **Source List** y en **Edit Name** antes de seleccionar **PC** o **DVI** para que la pantalla del PC normal y el sonido puedan tener una salida. Tenga en cuenta que el sonido sólo está disponible cuando se conecta según la opción siguiente.

Uso del conector BNC (analógico) en la tarjeta de vídeo. (Sólo se aplica al modelo UX-2)

 Conecte el puerto BNC/COMPONENT IN del monitor al puerto BNC del PC mediante el cable BNC a BNC.



- Conecte el cable de audio de la pantalla LCD al puerto de audio de la parte posterior de la pantalla LCD.
- Onecte el cable de alimentación de la pantalla LCD al puerto de alimentación de la parte posterior de la pantalla LCD. Active el interruptor de alimentación.



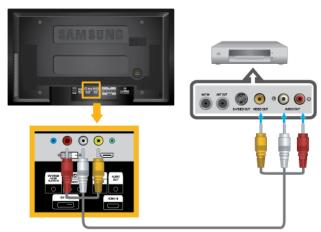
- Encienda el ordenador y la pantalla LCD.
- Póngase en contacto con un centro de servicio técnico de SAMSUNG Electronics local para adquirir los artículos adicionales.

Conexión con otros dispositivos



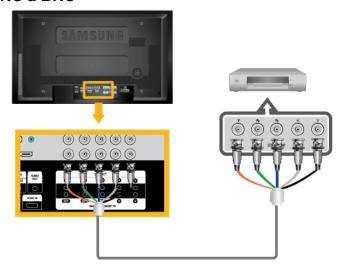
- El ordenador y los dispositivos de entrada AV, como reproductores DVD, aparatos de vídeo o videocámaras, se pueden conectar a la pantalla LCD. Para obtener información detallada sobre cómo conectar dispositivos de entrada AV, consulte Ajuste de la pantalla LCD.
- La configuración de la parte posterior de la pantalla LCD puede variar ligeramente según el modelo de pantalla LCD.

Conexión de dispositivos AV



- Conecte los puertos Video y [R-AUDIO-L] del DVD, aparato de vídeo o decodificador DTV a los puertos Video y [R-AUDIO-L] de la pantalla LCD.
- 2. Inicie la reproducción del DVD, el aparato de vídeo o la videocámara con un disco DVD o una cinta insertados.
- 3. Seleccione AV con el botón SOURCE.

Conexión del cable BNC a BNC

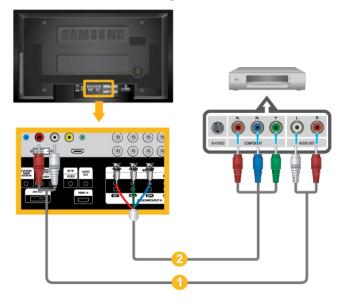


- Conecte los puertos BNC/COMPONENT IN [R/Y, G/P_B, B/P_R]del monitor al puerto BNC del dispositivo externo mediante un cable BNC a BNC.
- 2. Seleccione **BNC** para conectar una videocámara con el botón Source de la parte frontal de la pantalla LCD o del mando a distancia.



Sólo se aplica al modeloUX-2

Conexión de un reproductor DVD -Sólo se aplica al modeloUX-2.

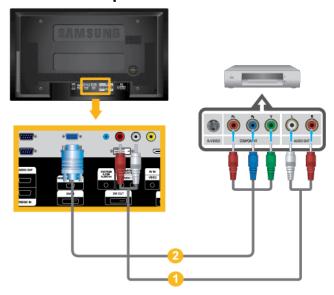


- 1. Conecte un juego de cables de audio entre AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] de la pantalla LCD y los terminales AUDIO OUT del reproductor DVD.
- 2. Conecte un cable de componentes entre el puerto BNC/COMPONENT IN[R/Y, G/P_B, B/ P_R] de la pantalla PDP y los terminales P_R , Y, P_B del reproductor DVD.



- Seleccione **Componente** para conectar un reproductor DVD con el botón SOURCE de la parte frontal de la pantalla LCD o del mando a distancia.
- A continuación, inicie el reproductor DVD con un disco DVD insertado.
- El cable de componentes es opcional.
- Para la explicación del vídeo de componentes, consulte el manual del DVD.

Conexión mediante un cable de componentes

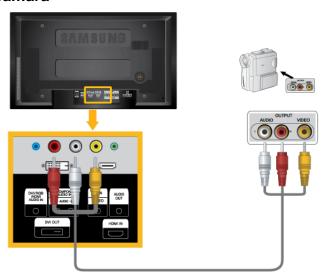


- Conecte un juego de cables de audio entre AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]
 AUDIO OUT de la pantalla LCD y los terminales AUDIO OUT de un reproductor DVD u
 otro dispositivo externo.
- Conecte el cable de componentes/D-sub a los puertos RGBRGB/COMPONENT IN del monitor.



- Seleccione Componente con el botón SOURCE frontal de la pantalla LCD o del mando a distancia.
- A continuación, inicie el reproductor DVD con un disco DVD insertado.
- El cable de componentes es opcional.
- Para la explicación del vídeo de componentes, consulte el manual del DVD o del dispositivo externo.

Conexión a una videocámara



- Localice los terminales de salida AV de la videocámara. Normalmente se encuentran en la parte lateral o posterior de la videocámara. Conecte un conjunto de cables de audio entre los terminales AUDIO OUTPUT de la videocámara y el terminal AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] de la pantalla LCD.
- Conecte un conjunto de cables de vídeo entre el terminal VIDEO OUTPUT de la videocámara y el terminal AV IN [VIDEO] de la pantalla LCD.
- 3. Seleccione **AV** para conectar una videocámara con el botón Source de la parte frontal de la pantalla LCD o del mando a distancia.
- 4. A continuación, inicie la videocámara con una cinta insertada.



Los cables de audio y vídeo que se muestran aquí vienen normalmente con la videocámara. (Si no fuera así, deberá adquirirlos en una tienda de electrónica.) Si la videocámara es estéreo, debe conectar un juego de dos cables.

Conexión mediante un cable HDMI

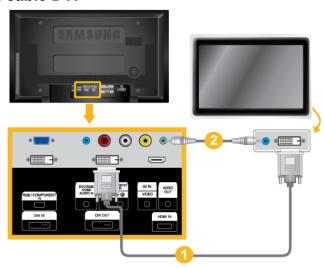


1. Conecte los dispositivos de entrada como un reproductor Blu-Ray/DVD al terminal HDMI IN de la pantalla LCD con un cable HDMI.



En el modo HDMI, sólo se admite el formato de audio PCM.

Conexión mediante un cable DVI

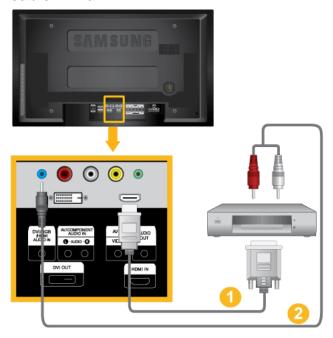


- Conecte el puerto DVI OUT del pantalla LCD y el puerto de entrada de otro monitor mediante un cable DVI.
- 2. Conecte el puerto AUDIO OUT del pantalla LCD y el puerto de entrada de audio de otro monitor mediante un cable estéreo.
- 3. Seleccione DVI con el botón SOURCE frontal de la pantalla LCD o del mando a distancia.



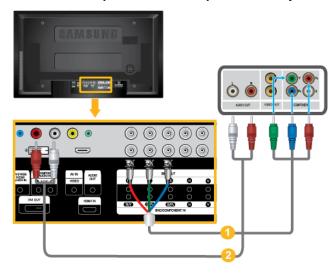
DVI OUT no admite HDCP.

Conexión mediante un cable DVI a HDMI



- 1. Conecte el terminal de salida DVI de un dispositivo con salida digital al terminal HDMI IN de la pantalla LCD mediante el cable DVI a HDMI.
- 2. Conecte los terminales rojo y blanco de un cable RCA a estéreo (para PC) a los terminales de salida de audio del mismo color del dispositivo con salida digital y conecte el terminal opuesto al terminal DVI / RGB /HDMI AUDIO IN de la pantalla LCD.

Conexión de un decodificador DTV (cable/satélite) -Sólo se aplica al modeloUX-2

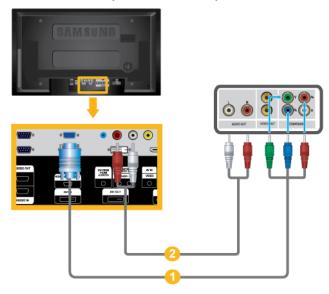


- 1. Conecte un cable de componentes entre el puerto BNC/COMPONENT IN[R/Y, G/P_B, B/ P_R] de la pantalla PDP y los terminales P_R , Y, P_B del reproductor DVD.
- 2. Conecte un juego de cables de audio entre AV COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] de la pantalla LCD y los terminales AUDIO OUT del decodificador.



- Seleccione Componente para conectar un decodificador DTV con el botón SOURCE de la parte frontal de la pantalla PDP o del mando a distancia.
- Para la explicación del vídeo de componentes, consulte el manual del decodificador.

Conexión de un decodificador DTV (cable/satélite)

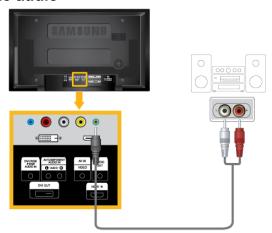


- 1. Conecte el puerto RGB/COMPONENT IN del monitor a los puertos P_R, Y, P_B del decodificador mediante el cable de componentes/D-sub.
- 2. Conecte un juego de cables de audio entre AV COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] de la pantalla LCD y los terminales AUDIO OUT del decodificador.



- Seleccione Componente con el botón SOURCE frontal de la pantalla LCD o del mando a distancia.
- Para la explicación del vídeo de componentes, consulte el manual del decodificador.

Conexión de un sistema de audio

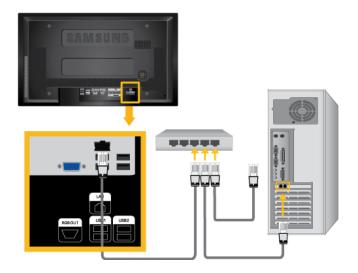


1. Conecte el conjunto de cables de audio entre los terminales AUX L, R del SISTEMA DE AUDIO y el terminal AUDIO OUT de la pantalla LCD.

Conexión de un cable LAN



- El ordenador y los dispositivos de entrada AV, como reproductores DVD, aparatos de vídeo o videocámaras, se pueden conectar a la pantalla LCD. Para obtener información detallada sobre cómo conectar dispositivos de entrada AV, consulte Ajuste de la pantalla LCD.
- La configuración de la parte posterior de la pantalla LCD puede variar ligeramente según el modelo de pantalla LCD.



Conecte el cable LAN.

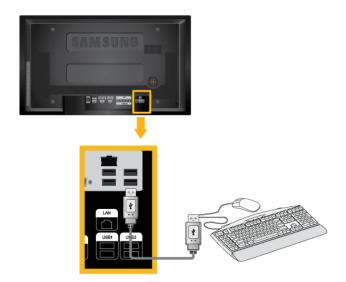


Sólo se aplica al modeloUXN-2

Conexión de un dispositivo USB



- Se pueden conectar dispositivos USB como el ratón y el teclado.
- Sólo se aplica al modeloUXN-2



Uso del software

Controlador del monitor



Cuando el sistema operativo le solicite el controlador del monitor, inserte el CD-ROM suministrado con el monitor. La instalación del controlador es ligeramente diferente de un sistema operativo a otro. Siga las instrucciones adecuadas para su sistema operativo.

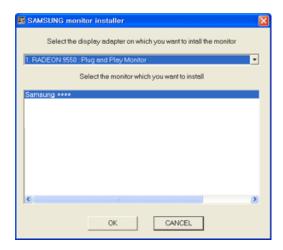
Prepare un disco vacío y descargue el archivo del programa del controlador desde la página de Internet que se muestra aquí.

Página web de Internet:

http://www.samsung.com/

Instalación del controlador del monitor (automáticamente)

- 1. Inserte el CD en la unidad del CD-ROM.
- 2. Haga clic en Windows.
- 3. Elija el modelo de su monitor en la lista de modelos y haga clic en el botón "OK (Aceptar)".



4. Si puede ver la siguiente ventana de mensajes, haga clic en el botón "Continue Anyway (¿Continuar?". A continuación haga clic en el botón "OK (Aceptar)" (sistema operativo Microsoft® Windows® XP/2000).





Este monitor está certificado por Microsoft y su instalación no dañará a su sistema.

El controlador certificado se anunciará en la página web del monitor de Samsung .

http://www.samsung.com/

Instalación del controlador del monitor (manualmente)

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista™,

- 1. Inserte el CD del manual en la unidad de CD-ROM.
- 2. Haga clic en Start (Inicio) y "Control Panel (Panel de control)". A continuación, haga doble clic en "Appearance and Personalization (Apariencia y personalización)".





3. Haga clic en "Personalization (Personalización)" y a continuación en "Display Settings (Configuración de pantalla)".

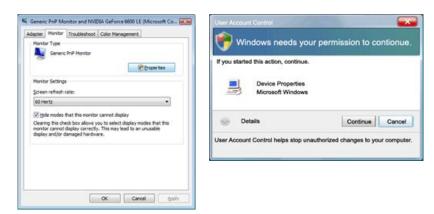


4. Haga clic en Advanced Settings... (Configuración avanzada...)".



5. Haga clic en "Properties (Propiedades)" en la pestaña "Monitor (Monitor)". El hecho de que el botón "Properties (Propiedades)" esté desactivado significa que la configuración del monitor se ha completado. El monitor ya está preparado.

Si aparece el mensaje "Windows needs... (Windows necesita...)" como se muestra en la ilustración siguiente, haga clic en "Continue (Continuar)".

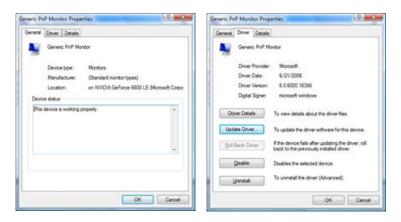




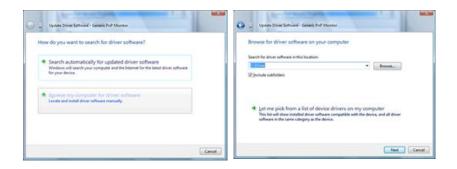
Este monitor driver está certificado por el logo MS y su instalación no causará daños en su sistema.

El controlador certificado se anunciará en la página web del monitor de Samsung .

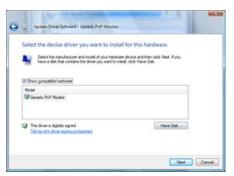
Haga clic en "Update Driver... (Actualizar controlador...)" en la pestaña "Driver (Controlador)".



7. Compruebe la casilla de verificación "Browse my computer for driver software (Buscar el software del controlador en mi ordenador)" y haga clic en "Let me pick from a list of device drivers on my computer (Elegir de la lista de controladores de dispositivos de mi ordenador)".

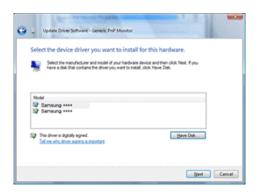


8. Haga clic en "Have Disk... (Utilizar disco...)" y seleccione la carpeta (por ejemplo, D: \Unidad) donde se encuentra el archivo de configuración y haga clic en "OK (Aceptar)".

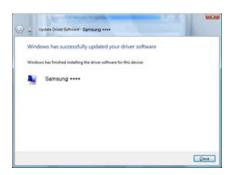




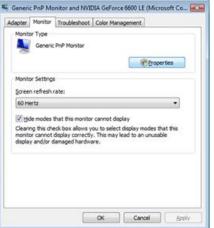
9. Seleccione el modelo que coincida con su monitor en la lista de modelos de la pantalla y haga clic en "Next (Siguiente)".



10. Haga clic en "Close (Cerrar)" → "Close (Cerrar)" → "OK (Aceptar)" → "OK (Aceptar)" en las siguientes pantallas que se van mostrando.









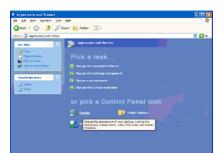
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

- 1. Inserte el CD en la unidad del CD-ROM.
- 2. Haga clic en "Start (Inicio)" → "Control Panel (Panel de control)" y, a continuación, haga clic en el icono "Appearance and Themes (Apariencia y temas)".



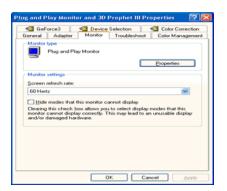


3. Haga clic en el icono "Display (Pantalla)" y elija la pestaña "Settings (Configuración)"; a continuación, haga clic en "Advanced... (Opciones avanzadas...)".



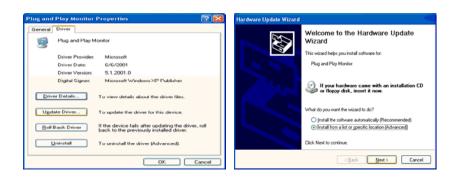


4. Haga clic en el botón "Properties (Propiedades)" en la pestaña "Monitor (Monitor)" y seleccione la pestaña "Driver (Controlador)".

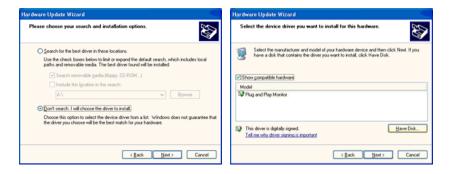




5. Haga clic en "Update Driver... (Actualizar controlador...)" y seleccione "Install from a list or... (Instalar desde una lista o...)"; a continuación, haga clic en el botón "Next (Siguiente)".



6. Seleccione "Don't search, I will... (No buscar. Seleccionaré...)"; a continuación, haga clic en "Next (Siguiente)" y a continuación, haga clic en "Have disk (Utilizar disco...)".



 Haga clic en el botón "Browse (Examinar)", elija A:(D:\Controlador) y elija el modelo de su monitor en la lista de monitores; a continuación, haga clic en el botón "Next (Siguiente)".



8. Si puede ver la siguiente ventana de mensajes, haga clic en el botón "Continue Anyway (¿Continuar?". Haga clic en el botón "OK (Aceptar)".





Este controlador del monitor está certificado por el logo MS y su instalación no causará daños en su sistema.

El controlador certificado se anunciará en la página web del monitor de Samsung .

http://www.samsung.com/

9. Haga clic en el botón "Close (Cerrar)" y a continuación en "OK (Aceptar)" continuamente.







10. La instalación del controlador del monitor se ha completado.

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Cuando vea "Digital Signature Not Found (Firma digital no encontrada)" en su monitor siga estos pasos.

- 1. Elija el botón "OK (Aceptar)" en la ventana "Insert disk (Inserte el disco)".
- 2. Haga clic en el botón "Browse (Examinar)" en la ventana "File Needed (Archivo necesario)".
- 3. Elija A:(D:\Controlador), haga clic en el botón "Open (Abrir)" y a continuación en "OK (Aceptar)".

Cómo instalar

- 1. Haga clic en "Start (Inicio)", "Setting (Configuración)", "Control Panel (Panel de control)".
- 2. Haga doble clic en el icono "Display (Pantalla)".
- 3. Seleccione la pestaña "Settings (Configuración)" y haga clic en el botón "Advanced Properties (Propiedades avanzadas)".
- 4. Seleccione "Monitor (Monitor)".
 - Caso 1: Si el botón "Properties (Propiedades)" está inactivo, significa que el monitor está adecuadamente configurado. Pare la instalación.
 - Caso 2: Si el botón "Properties (Propiedades)" está activo, haga clic en el botón "Properties (Propiedades)" y ejecute los pasos siguientes continuamente.
- 5. Haga clic en "Driver (Controlador)", a continuación en "Update Driver... (Actualizar controlador...)" y finalmente en el botón "Next (Siguiente)".

- 6. Seleccione "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver (Mostrar una lista de los controladores conocidos de este dispositivo para poder elegir un controlador específico)", a continuación haga clic en "Next (Siguiente)" y finalmente en "Have disk (Utilizar disco)".
- 7. Haga clic en el botón "Browse (Examinar)" y seleccione A:(D:\Controlador).
- 8. Haga clic en el botón "Open (Abrir)" y a continuación en "OK (Aceptar)".
- 9. Elija el modelo del monitor y haga clic en el botón "Next (Siguiente)" y de nuevo en el botón "Next (Siguiente)".
- 10. Haga clic en botón "Finish (Finalizar) " y, a continuación, en el botón "Close (Cerrar)".

Si puede ver la ventana "Digital Signature Not Found (Firma digital no encontrada)", haga clic en el botón "Yes (Sí)". Haga clic en botón "Finish (Finalizar) " y, a continuación, en el botón "Close (Cerrar)".

Sistema operativo Microsoft® Windows® Millennium sistema operativo

- 1. Haga clic en "Start (Inicio)", "Setting (Configuración)", "Control Panel (Panel de control)".
- 2. Haga doble clic en el icono "Display (Pantalla)".
- 3. Seleccione la pestaña "Settings (Configuración)" y haga clic en el botón "Advanced Properties (Propiedades avanzadas)".
- 4. Seleccione la pestaña "Monitor (Monitor)".
- 5. Haga clic en el botón "Change (Cambiar)" en el área "Monitor Type (Tipo de monitor)".
- 6. Seleccione "Specify the location of the driver (Especificar la ubicación del controlador)".
- 7. Seleccione "Display a list of all the driver in a specific location (Mostrar una lista de controladores para seleccionar)" y haga clic en el botón "Next (Siguiente)".
- 8. Haga clic en "Have Disk (Utilizar disco)".
- 9. Especifique A:\(D:\controlador) y haga clic en el botón "OK (Aceptar)".
- 10. Seleccione "Show all devices (Mostrar todos los dispositivos)", elija el monitor correspondiente al que esté conectado al ordenador y haga clic en "OK (Aceptar).
- 11. Haga clic en los botones "Close (Cerrar)" y "OK (Aceptar)" hasta que consiga cerrar la ventana de diálogo Propiedades de pantalla.

Sistema operativo Microsoft® Windows® NT

- Haga clic en "Start (Inicio)", "Setting (Configuración)", "Control Panel (Panel de control)" y a continuación haga doble clic en el icono "Display (Pantalla)".
- En la ventana de información de registro de la pantalla, haga clic en la pestaña de configuración y a continuación en "All Display Modes (Todos los modos de pantalla)"
- 3. Seleccione el modo que desee usar (resolución, número de colores y Frecuencia vertical) y a continuación haga clic en "OK (Aceptar)".
- 4. Haga clic en el botón "Apply (Aplicar)" si la pantalla funciona normalmente después de hacer clic en "Test (Comprobar)". Si la pantalla no es normal, cambie a un modo diferente (modo inferior de resolución, colores o frecuencia).



Si no hay un modo en todos los modos de pantalla, seleccione el nivel de resolución y de frecuencia vertical; para ello consulte los Modos de temporización predefinidos en la guía del usuario.

Linux Sistema operativo

Para ejecutar X-Window, se necesita el archivo X86Config, que es un tipo de archivo de configuración del sistema.

- Pulse "Intro" en la primera y la segunda pantalla después de ejecutar el archivo X86Config.
- 2. La tercera pantalla es para la configuración del ratón.
- 3. Configure un ratón para el ordenador.
- 4. La siguiente pantalla es para la configuración del teclado.
- 5. Configure un teclado para el ordenador.
- 6. La siguiente pantalla es para la configuración del monitor.
- 7. En primer lugar, configure la frecuencia horizontal del monitor. (Puede escribir una frecuencia directamente.)
- Configure una frecuencia vertical para el monitor. (Puede escribir una frecuencia directamente.)
- 9. Escriba un nombre de modelo para el monitor. Esta información no afecta a la ejecución real de X-Window.
- 10. Ya ha finalizado la configuración del monitor. Ejecute X-Window después de configurar cualquier otro hardware necesario.

MDC (Multi-Display Channel)



Instalación

- 1. Inserte el CD en la unidad de CD-ROM.
- 2. Haga clic en el archivo de instalación de MDC.



Si la ventana emergente para instalar el software no se muestra en la pantalla principal, continúe con la instalación mediante el archivo ejecutable de MDC que se encuentra en el CD.

- 3. Cuando se abra la ventana del asistente de instalación, haga clic en "Continue (Continuar)".
- 4. Seleccione "I agree to the terms of the license agreement (Acepto las condiciones de este contrato de licencia)" para aceptar las condiciones de uso.
- 5. Haga clic en "Install (Instalar)".
- 6. Aparece la ventana "Installation Status (Estado de la instalación)".
- 7. Haga clic en "Finish (Finalizar)".
- 8. Cuando la instalación haya terminado, el icono ejecutable de MDC aparecerá en el escritorio. Haga doble clic en el icono para iniciar el programa.

El icono de ejecución de MDC puede no aparecer dependiendo de las especificaciones del sistema del ordenador o del monitor. Si esto sucede, pulse la tecla F5.

Problemas de instalación

La instalación de MDC puede verse afectada por factores como la tarjeta de vídeo, la placa base y el entorno de red.

Desinstalar

El programa MDC sólo se puede borrar mediante la opción "Add or Remove Programs (Agregar o quitar programas)" del Panel de control de Windows[®].

Siga estos pasos para borrar MDC.

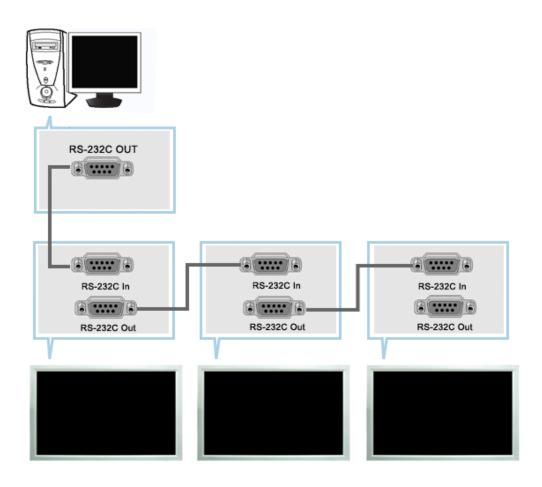
Seleccione "Setting/Control Panel (Configuración/Panel de control)" en el menú "Start (Inicio)" y haga doble clic en "Add/Delete a program (Agregar o quitar programas)".

Seleccione MDC en la lista y haga clic en el botón "Add/Delete (Agregar/Borrar)".

Uso de MDC



Introducción

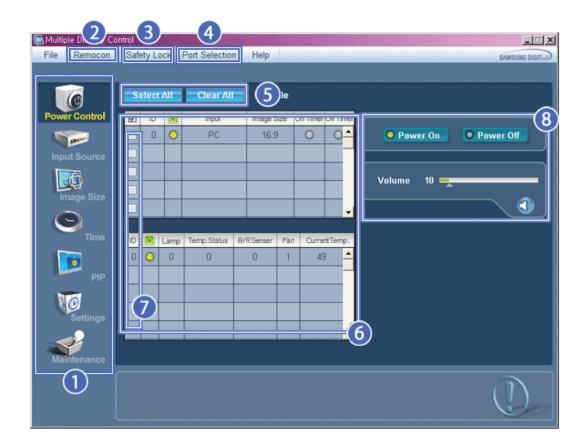


Un MDC (Multiple Display Control) (MDC, Multiple Display Control) es una aplicación que permite trabajar en un PC con varias pantallas fácil y simultáneamente. RS-232C, un estándar de comunicación serial, se usa para la comunicación entre un PC y una pantalla. Por tanto, es necesario conectar un cable serial entre el puerto serial del PC y el puerto serial de cada pantalla.

Pantalla principal

Haga clic en Start > Program > Samsung > MDC System para inicial el programa.

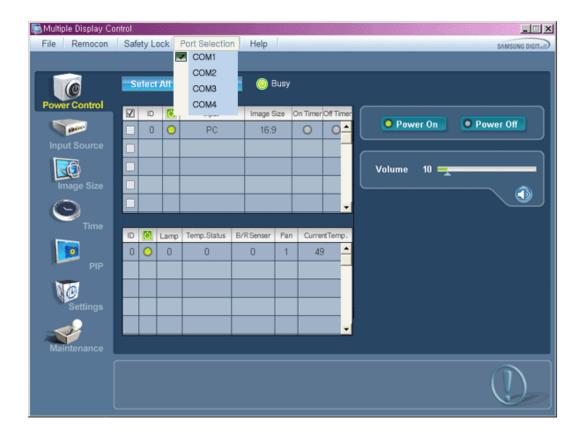
Seleccione un juego para ver su volumen seleccionado con el control deslizante.



- 1 Iconos principales
- Remocon
- 3 Safety Lock
- 4 Port Selection

- 5 Botón Select (seleccionar)
- 6 Info Grid (Cuadrícula de información)
- 🕜 Selección de pantalla
- 8 Herramientas de control
- 1. Use los iconos principales para modificar en cada pantalla.
- 2. Permite que se active o se desactive la función de recepción de control remoto de la unidad de la pantalla.
- 3. Establece la función Lock (seguridad para niños)
- 4. La configuración para el puerto serie del PC puede cambiar. El valor original es COM1.
- 5. Haga clic en Seleccionar todo o Borrar para seleccionar o para borrar todas las pantallas.
- 6. Use Cuadrícula para ver cierta información sobre control de la pantalla seleccionada.
- 7. Seleccione una pantalla dentro de la sección Selección de pantalla.
- 8. Use Herramientas de control para controlar las pantallas.
 - <Nota> La función Activar/Desactivar del control remoto funciona esté o no activada la energía, y esto se aplica a todas las pantallas activadas y conectadas con el MDC. Sin embargo, independientemente del estado en el momento en que está apagado el MDC, la función de recepción de señal del control remoto de todas las pantallas se inicializa con el estado Enable (activado) cuando se cierra el MDC.

Port Selection

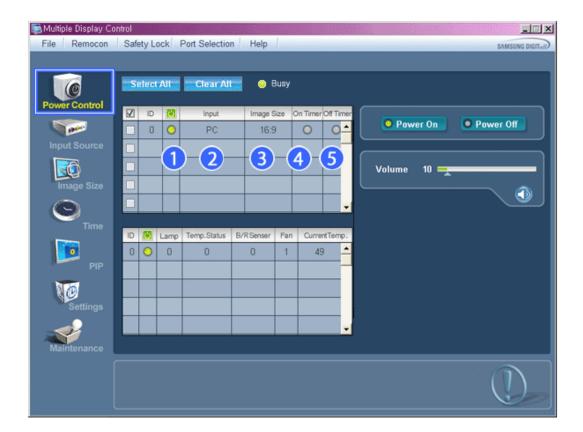


- 1. El Control de pantallas múltiples está configurado originalmente como COM1.
- Si se utiliza cualquier puerto distinto de COM1, se puede seleccionar desde COM1 hasta COM4 en el menú de Selección de puertos.
- 3. Si el nombre de puerto exacto que está conectado al monitor usando un cable serial no está seleccionado, la comunicación no será posible.
- 4. Le port sélectionné est enregistré dans le programme et également utilisé pour le programme suivant.

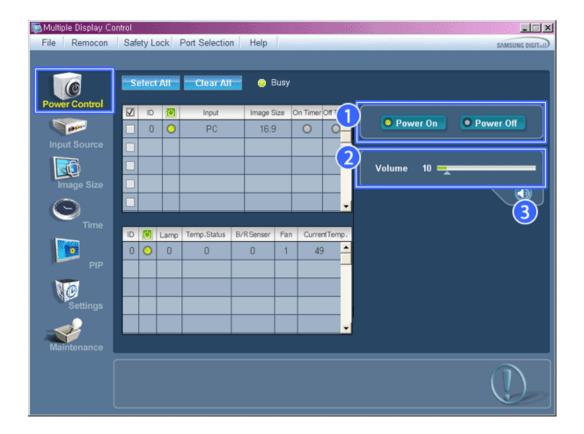


Power Control

1. Haga clic en el icono Power Control (Control de energía), de entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Power Control (Control de energía).



- * Info Grid muestra información básica necesaria para gestionar Control de energía.
 - 1) [to line in the content of the co
 - 2) Input
 - 3) Image Size
 - 4) On Timer Status
 - 5) Off Timer Status
- 2. Use el botón Select All (Seleccionar todo) o la casilla de verificación correspondiente para ajustar las propiedades de pantalla.



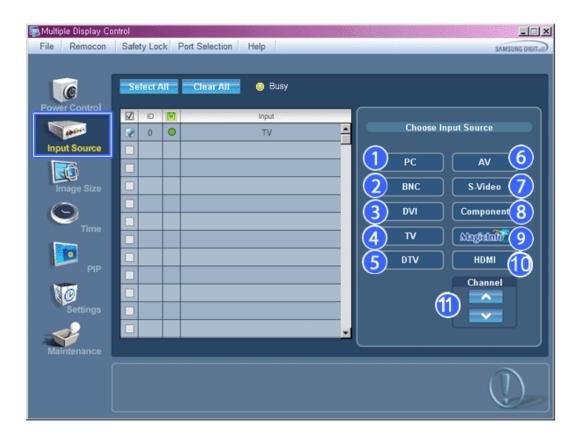
- * M Control de energía permite controlar algunas de las funciones de la pantalla seleccionada.
- Power On/Off
 - Activa o desactiva la energía de la pantalla seleccionada.
- 2) Volume
 - Controla el nivel de volumen de la pantalla seleccionada.
 - Está definido con el valor del volumen de la pantalla seleccionada a partir de los juegos y lo muestra en la barra de desplazamiento.
 - (Cuando se cancela la selección o se escoge Seleccionar todo, el valor toma la configuración predeterminada de 10)
- 3) (Mute On/Off (Activar/desactivar silencio))
 - Activa o desactiva el silencio de la pantalla seleccionada On / Off .
 Cuando se selecciona un juego cada vez, si el juego seleccionado ya está definido como MUTE (Silencio), es necesario marcar la pantalla MUTE.
 - (Si elige deshacer las selecciones o escoge Seleccionar todo, los valores vuelven a la configuración predeterminada).
- * Control de energía se aplica a todas las pantallas.
- Las funciones Volumen y Mute sólo están disponibles para pantallas cuyo estado de energía está ON (activado).



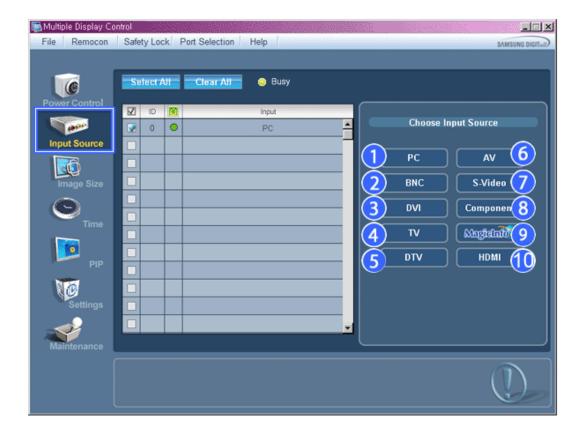
- Haga clic en Input Source (Fuente de entrada), situada en los iconos principales, y aparecerá la pantalla de control de fuente de entrada.
 - Haga clic en Select All (Seleccionar todo), o utilice la casilla de verificación, para seleccionar una pantalla con

intención de controlarla.

• TV Mode



• PC Mode



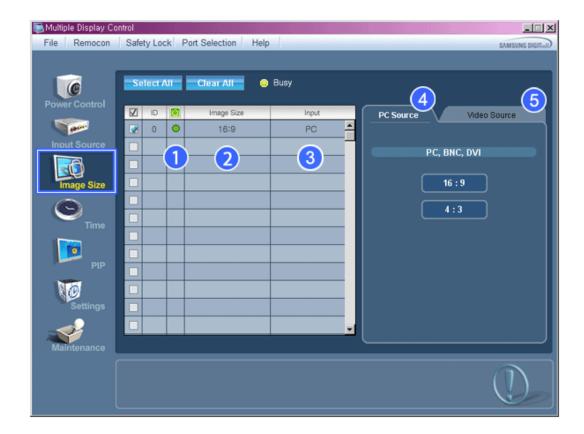
- # Info Grid muestra información básica necesaria para controlar la fuente de entrada.
- 1) PC
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a PC.
- 2) BNC
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a BNC.
- 3) DV
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a DVI.
- 4) T\
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a TV.
- 5) DTV
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a DTV.
- 6) AV
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a AV.
- 7) S-Video
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a S-Video.
- 8) Component
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a Component.
- 9) MagicInfo
 - La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 10) HDMI
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a HDMI.
- 11) Channel
 - La flecha del canal aparece cuando la opción Input Source (Fuente de entrada) es TV.
- ★ La fuente TV se puede seleccionar sólo en productos con TV, y el control de los canales únicamente se permite cuando la opción Input Source (Fuente de entrada) es TV.

* El control de Fuente de entrada se aplica sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.



PC, BNC, DVI

 Haga clic en Tamaño de imagen, situado en los iconos principales, y aparecerá la pantalla de control de Tamaño de imagen.



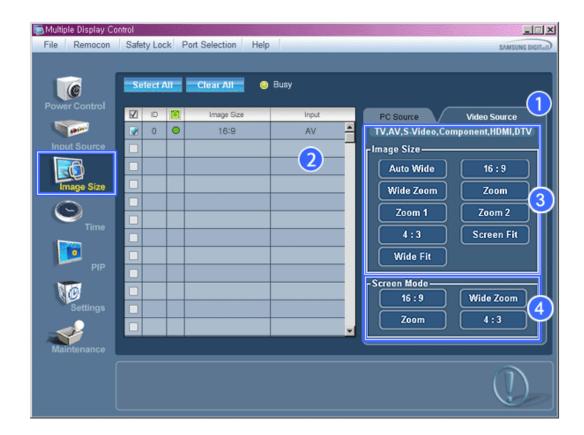
- Info Grid (Cuadrícula de información) muestra cierta información básica necesaria para entender el control Tamaño de imagen.
- 1) (Power Status (Estado de energía))
 - Muestra el estado de energía de la pantalla seleccionada.
- 2) Image Size
 - Muestra el tamaño de imagen actual de la pantalla seleccionada.
- 3) Input
 - Info Grid (Cuadrícula de información) sólo muestra las pantallas cuya Fuente de entrada es PC,BNC,DVI .
- 4) PC Source
 - Cuando haga clic en Tamaño de imagen, aparecen primero las fichas PC, BNC, DVI.
 - El botón Control de Tamaño de imagen controla el Tamaño de imagen disponible para PC,BNC,DVI.
- 5) Video Source
 - Haga clic en la ficha AV, S-VIDEO, Componente para controlar el Tamaño de imagen para la Fuente de entrada respectiva.
- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.

- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- * El control Tamaño de imagen sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.



TV, AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI, DTV.

 Haga clic en Tamaño de imagen, situado en los iconos principales, y aparecerá la pantalla de control de Tamaño de imagen.



- Info Grid (Cuadrícula de información) muestra cierta información básica necesaria para entender el control Tamaño de imagen.
- 1) Haga clic en la pestaña (Fuente de vídeo) para ajustar el tamaño de la imagen para TV, AV, S-vídeo, componentes, HDMI, DTV.
 - Haga clic en Select All (Seleccionar todo), o utilice la casilla de verificación, para seleccionar una pantalla con intención de controlarla.
- Info Grid (Cuadrícula de información) sólo muestra la pantalla que tiene TV, AV, S-VIDEO, Componente, HDMI, DTV como fuente de entrada.
- 3) Cambia aleatoriamente el tamaño de imagen de la pantalla seleccionada.
 - Nota: Auto Wide (Ancho automático), Zoom1 (Zoom1) y Zoom2 (Zoom2) no se pueden seleccionar cuando el tipo de señal de entrada para componentes y DVI (HDCP) es 720p o 1080i
- 4) Los modos de pantalla sólo se pueden ajustar cuando el televisor (sólo PAL) está conectado y el elemento Image Size (Tamaño de imagen) está establecido en Auto Wide (Ancho automático).
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 🜟 La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.

* El control Tamaño de imagen sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.



1. Haga clic en Time (hora), entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control de Time (hora).



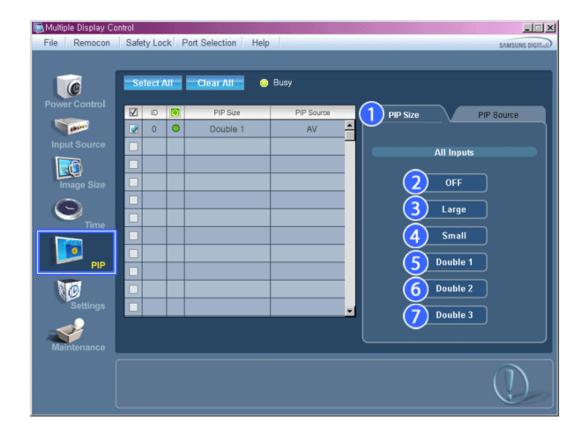
- * Info Grid muestra información básica de Time (hora).
- 1) Current Time
 - Seleccione la hora actual para la pantalla seleccionada PC Time (hora del PC)
 - Para cambiar la hora actual, cambie primero PC Time (hora del PC).
- 2) On Time Setup
 - Define la hora, el minuto, y el valor de AM/PM para On Timer (Temporizador activado) de la pantalla seleccionada.
- 3) Off Time Setup
 - Define la hora, el minuto, y el valor de AM/PM para Off Timer Setup (Configuración de hora desactivada) de la pantalla seleccionada.
- 4) Muestra la configuración de On Timer (Temporizador activado).
- 5) Muestra la configuración de Off Timer (Temporizador desactivado).
- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 🜟 La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- Control de Time (hora) está disponible sólo para las pantallas cuyo estado de energía está ON (activado).
- * En On Time Setup (Configuración de hora de apagado), las funciones TV Source (Fuente de TV) sólo en los modelos con TV.

* En On Time Setup (Configuración de hora de apagado), las funciones MagicInfo Source (Fuente de MagicInfo) sólo en los modelos con MagicInfo.



PIP Size

Haga clic en PIP, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control PIP.
 Haga clic en Select All (Seleccionar todo), o utilice la casilla de verificación, para seleccionar una pantalla con intención de controlarla.



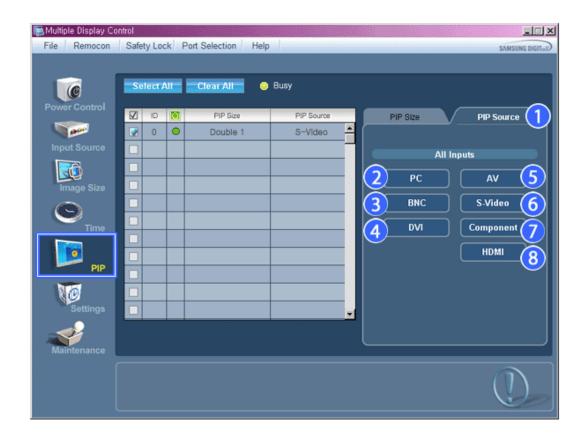
- Info Grid (Cuadrícula de información) muestra cierta información básica necesaria para entender el control Tamaño PIP.
- 1) PIP Size
 - Muestra el Tamaño PIP actual de la pantalla utilizada.
- 2) OFF
 - Desactiva el modo PIP de la pantalla seleccionada.
- 3) Large
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Large.
- Small
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Small.
- 5) Double'
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Double 1.
- 6) Double 2
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Double 2.

- 7) Double3 (Picture By Picture)
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Double 3.
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 🜟 La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- * El Tamaño PIP se puede controlar cuando se enciende el monitor.



PIP Source

1. Haga clic en PIP, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control PIP.



- Info Grid (Cuadrícula de información) muestra cierta información básica necesaria para entender el control Fuente PIP.
- 1) PIP Source
 - La Fuente PIP se puede controlar cuando se enciende el monitor.
- 2) PC
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a PC.
- 3) BNC
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a BNC.
- 4) DVI
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a DVI.
- 5) AV
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a AV.
- 6) S-Video
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a S-Video.

- 7) Component
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a Component.
- 8) HDMI
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a HDMI.

Nota: Algunas de las fuentes PIP pueden no estar disponibles dependiendo del tipo de fuente de entrada de la pantalla principal.

- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- ★ La función de Control PIP sólo está disponible para las pantallas donde el estado de la energía sea activado (ON) y la función PIP esté configurada como ON.



Picture

1. Haga clic en Configuración, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control Brightness (Brillo).



- Info Grid muestra información básica necesaria para Settings Control. Cuando se selecciona cada función, el valor definido de la función seleccionada se muestra en la diapositiva.
 - Cuando Select All (Seleccionar todo) está seleccionado, vuelve el valor predeterminado de (50).
 - El cambio de un valor en esta pantalla cambia automáticamente el modo a "CUSTOM".
- 1) Picture
 - Disponible sólo para TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
- 2) Contrast
 - Ajusta el contraste de la pantalla seleccionada.
- 3) Brightness
 - Ajusta la luminosidad de la pantalla seleccionada.

- 4) Sharpness
 - Ajusta la nitidez de la pantalla seleccionada.
- 5) Color
 - Ajusta el color de la pantalla seleccionada.
- 6) Tint
 - Ajusta el matiz de la pantalla seleccionada.
- 7) Color Tone
 - Ajusta el tono de color para la pantalla seleccionada.
- 8) Color Temp
 - Ajusta la Color Temp de la pantalla seleccionada.
- 9) Brightness Sensor
 - Ajusta el Brightness Sensor de la pantalla seleccionada.
- 10) Dynamic Contrast
 - Ajusta el Dynamic Contrast de la pantalla seleccionada.
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * Esta función sólo está activada si Color Tone está configurado como Off.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- * Cette fonction est disponible uniquement pour les affichages dont l'alimentation est active.



Picture PC

1. Haga clic en Configuración, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control Brightness (Brillo).



Info Grid muestra información básica necesaria para Settings Control. Cuando se selecciona cada función, el valor definido de la función seleccionada se muestra en la diapositiva.

Cuando Select All (Seleccionar todo) está seleccionado, vuelve el valor predeterminado (50).

El cambio de un valor en esta pantalla cambia automáticamente el modo a "CUSTOM".

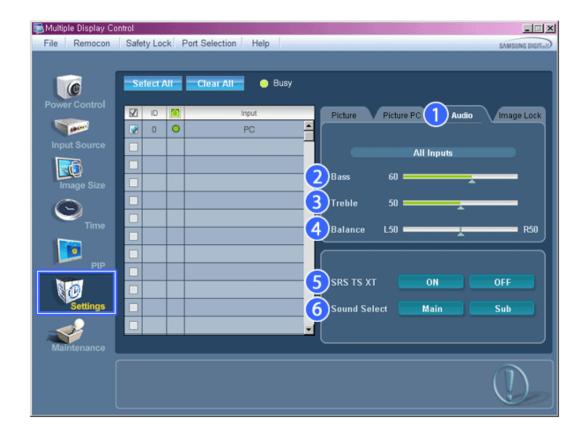
- 1) Picture PC
 - Disponible sólo para PC, BNC, DVI.
- 2) Contrast
 - Ajusta el contraste de la pantalla seleccionada.
- 3) Brightness
 - Ajusta la luminosidad de la pantalla seleccionada.
- 4) Red
 - Ajusta la Temperatura del color de la pantalla seleccionada.
- 5) Green
 - Ajusta la Temperatura del color de la pantalla seleccionada.
- 6) Blue
 - Ajusta la Temperatura del color de la pantalla seleccionada.
- 7) Color Tone
 - Ajusta el Color Tone de la pantalla seleccionada.
- 8) Color Temp
 - Ajusta la Color Temp de la pantalla seleccionada.
- 9) Brightness Sensor
 - Ajusta el Brightness Sensor de la pantalla seleccionada.
- 10) Dynamic Contrast
 - Ajusta el Dynamic Contrast de la pantalla seleccionada.
- 🛨 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.

- * Esta función sólo está activada si Color Tone está configurado como Off.
- * Cette fonction est disponible uniquement pour les affichages dont l'alimentation est active.



Audio

1. Haga clic en Configuración, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control Brightness (Brillo).



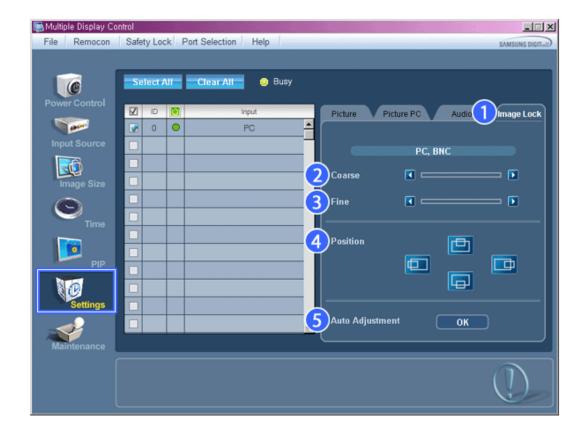
- ★ Info Grid muestra información básica necesaria para Settings Control. Cuando se selecciona cada función, el valor definido de la función seleccionada se muestra en la diapositiva.
 Cuando Select All (Seleccionar todo) está seleccionado, vuelve el valor predeterminado de (50).
 - El cambio de un valor en esta pantalla cambia automáticamente el modo a "CUSTOM".
- 1) Audio
 - Controla la configuración de audio para todas las fuentes de entrada.
- 2) Bass
 - Ajusta los graves de la pantalla seleccionada.
- 3) Treble
 - Ajusta los agudos de la pantalla seleccionada.
- 4) Balance
 - Ajusta el balance de la pantalla seleccionada.
- 5) SRS TSX1
 - Encendido y apagado de Sonido SRS TSXT.
- 6) Sound Select

- Puede seleccionar Main (Principal) o Sub (Secundario) cuando PIP esté activado.
- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- 🜟 Cette fonction est disponible uniquement pour les affichages dont l'alimentation est active.



Image Lock

1. Haga clic en Configuración, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control Brightness (Brillo).



- * Info Grid muestra información básica necesaria para Settings Control.
- 1) Image Lock
 - Disponible sólo para PC, BNC.
- 2) Coarse
 - Ajusta la fase de la pantalla Coarse.
- 3) Fine
 - Ajusta la fase de la pantalla Fine.
- Position
 - Ajusta la posición de la pantalla seleccionada.
- 5) Auto Adjustment
 - Púlselo para que se ajuste automáticamente a la señal proveniente del PC.
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 🜟 La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.

Control Brightness (Brillo) está disponible sólo para las pantallas cuyo estado de energía está ON (activado).



Lamp Control

1. Haga clic en el icono "Maintenance (Mantenimiento)" en la columna Main Icon (Icono principal) para mostrar la pantalla de mantenimiento.



- * Aparece una cuadrícula de información "Info Grid" mostrando varios elementos básicos de datos.
- 1) Maintenance
 - Permite la función Maintenance Control (Control de mantenimiento) para todas las fuentes de entrada.
- 2) Auto Lamp Control
 - Ajusta automáticamente la luz posterior de la pantalla seleccionada a una hora especificada. El Manual Lamp Control (Control de lámpara manual) se desactiva automáticamente cuando el ajuste se realiza con Auto Lamp Control (Control de lámpara automático).
- 3) Manual Lamp Control
 - Le permite ajustar la luz posterior de la pantalla seleccionada sin importar la hora. La función de Control de lámpara automático se desactiva automáticamente si se ajusta usando la función Control de lámpara manual.
- La función de Control del mantenimiento sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.
- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.



Scroll

1. Haga clic en el icono "Maintenance (Mantenimiento)" en la columna Main Icon (Icono principal) para mostrar la pantalla de mantenimiento.



1) Scroll

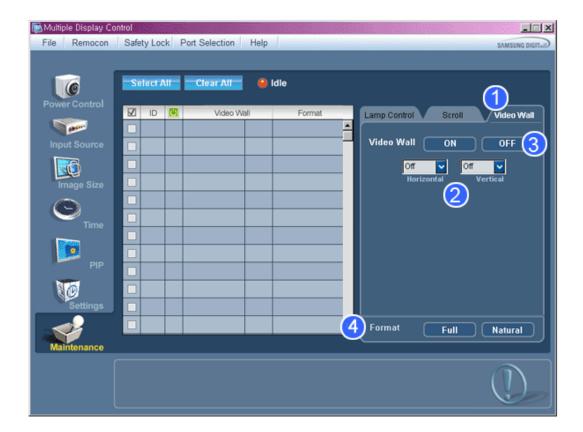
- Esta función se utiliza para evitar la persistencia de las imágenes que puede ocurrir cuando se muestra una imagen fija en la pantalla durante mucho tiempo.
- 2) Pixel Shift
 - Permite que la imagen se mueva ligeramente tras un intervalo de tiempo especificado.
- 3) Safety Screen
 - La función Safety Screen (Pantalla de seguridad) se utiliza para evitar la persistencia de las imágenes que puede ocurrir cuando se muestra un imagen fija en el monitor durante mucho tiempo. El elemento Interval (Intervalo) se utiliza para establecer el ciclo de repetición en unidades horarias y el elemento Time (Hora) se utiliza para establecer el tiempo de intervalo tras el cual se debe ejecutar la función Safety Screen (Pantalla de seguridad). El elemento Type (Tipo) se puede configurar como Scroll (Desplazamiento), Pixel (Píxel), Bar (Barra), Eraser (Borrador), All White (Toda blanca) o Pattern (Patrón).
- 4) Safety Screen2
 - Esta función se utiliza para prevenir la persistencia de las imágenes. Con esta función se puede seleccionar y controlar cinco (5) types (tipos).
- ★ El tipo Scroll (Desplazamiento) se puede establecer en 1, 2, 3, 4 o 5. Los tipos Bar (Barra) y Eraser (Borrador) se pueden establecer en 10, 20, 30, 40 o 50. Los tipos All White (Toda blanca) y Pattern (Patrón) se pueden establecer en 1, 5, 10, 20 o 30.
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.

- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- La función de Control del mantenimiento sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.



Video Wall

1. Haga clic en el icono "Maintenance (Mantenimiento)" en la columna Main Icon (Icono principal) para mostrar la pantalla de mantenimiento.



1) Video Wall

- Un vídeo mural es un conjunto de pantallas de vídeo conectadas entre sí, de manera que cada una puede mostrar una parte de la imagen completa o la misma imagen repetida en cada pantalla.
- 2) Video Wall (Screen divider)
 - Se puede dividir la pantalla en otras varias.

Puede seleccionar varias pantallas con una distribución diferente al dividirlas.

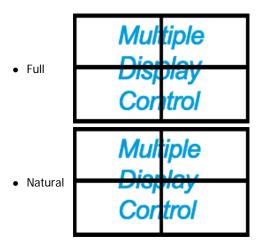
- Seleccione un modo en el Divisor de pantalla.
- Seleccione una pantalla en la Display Selection (Selección de pantalla).
- La ubicación se configurará pulsando un número en el modo seleccionado.
- El programa MDC suministrado por Samsung admite hasta 5x5 pantallas LCD.

On / Off

- Enciende o apaga la función Video Wall (Vídeo mural) en la pantalla seleccionada.

4) Format

- Se puede seleccionar el formato para ver una pantalla dividida.



- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- La función de Control del mantenimiento sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.

Solución de problemas

- 1. La pantalla que desea controlar no aparece en la cuadrícula de información de control de energía.
 - Compruebe la conexión de RS232C. (Compruebe que esté conectada correctamente con el puerto Com1)
 - Compruebe las pantallas por si alguna de las otras tiene el mismo ID. Si hay más de una pantalla con el mismo ID, el programa no puede detectarlas correctamente debido a un conflicto de datos.
 - Compruebe si el ID de juego de pantalla es un número entre 0 y 25. (ajústelo con el menú Pantalla)

Nota: Un ID de juego de pantalla debe tener un valor de entre 0 y 25, Si el valor está fuera del intervalo, el Sistema MDC (Multiple Display Control, MDC (Multiple Display Control)) no puede controlar la pantalla.

- 2. La pantalla que se desea controlar no aparece en el resto de cuadrículas de información de control.
 - Compruebe que la pantalla seleccionada esté activada (ON). (Puede comprobarlo en Cuadrícula de información de control Energía)
 - Compruebe si se puede cambiar la fuente de entrada de la pantalla.
- 3. El cuadro de diálogo aparece en varias ocasiones.
 - Compruebe si la pantalla que desea controlar está seleccionada.
- 4. Se ha configurado On Timer (Temporizador activado) y Off Timer (Temporizador desactivado) pero muestran una hora diferente.
 - Aplique la hora actual para sincronizar los relojes de la pantalla.
- 5. La función remota no funcionará correctamente cuando se desactiva la misma, se desconecta el cable RS-232C, o se sale del programa de forma irregular. Vuelva a ejecutar el programa y active de nuevo la función remota para volver al funcionamiento normal.
 - <Nota> Este programa puede funcionar incorrectamente debido a problemas en los circuitos de la comunicacióno interferencias de aparatos electrónicos cercanos.



Pantalla Settings Value (Valor de configuración) en Modo Multiple Display (Pantallas múltiples)

- * Cuando hay más de una pantalla conectada, los valores de la configuración se muestran de esta manera.
- 1. No hay selección: Muestra el valor predeterminado de fábrica.
- 2. Una pantalla seleccionada: Obtiene y muestra el valor de configuración para la pantalla seleccionada.
- 3. Seleccionada una pantalla (ID1) y se añade otra pantalla (ID3): el programa, que mostraba el valor de configuración de ID 1, obtiene y muestra el valor de ID3.
- 4. Seleccionados todos los juegos usando Select All (Seleccionar todo): devuelve el valor predeterminado de fábrica.

Copyright@ 2003-2009 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Ajuste de la pantalla LCD

Entrada

Modos disponibles

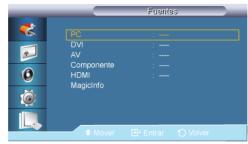
- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- HDMI
- MagicInfo



- El modo BNC no se activa en el modelo UXN-2.
- MagicInfo sólo admite el modelo UXN-2.

Fuentes PACHM

 $MENU \rightarrow ENTER \rightarrow [Entrada] \rightarrow ENTER \rightarrow [Fuentes]$



ightarrow lack A , lack T ightarrow ENTER

Se utiliza para seleccionar un **PC**, un **DVI** o cualquier otra entrada externa conectada a la pantalla LCD. Permite seleccionar la pantalla de su elección.

- 1. **PC**
- 2. **DVI**
- 3. **AV**
- 4. Componente
- 5. **HDMI**
- 6. MagicInfo





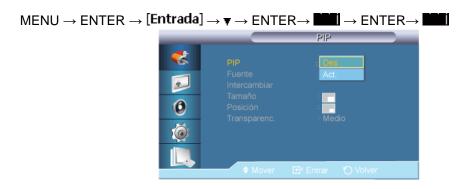
Modos disponibles : PIP Act.

Cuando se conectan dispositivos AV, como un aparato de vídeo o DVD, a la pantalla LCD, **PIP** permite ver vídeos desde dichos dispositivos en una ventana pequeña que se superpone en la señal de vídeo del PC. (**Des./Act.**)

MENU
$$\rightarrow$$
 ENTER \rightarrow [Entrada] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow ENTER \rightarrow Nota

- En la pantalla no se puede superponer más de una PIP cuando BNC y Componente usan el mismo terminal.
- Si se selecciona , en Tamaño, Posición y Transparenc. no se activarán.

PIP



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ENTER

Ajusta la pantalla PIP en Des./Act..

- Des.
- Act.

Fuente



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ENTER

Selecciona la fuente de entrada para PIP.

PC : DVI / AV / Componente / HDMI

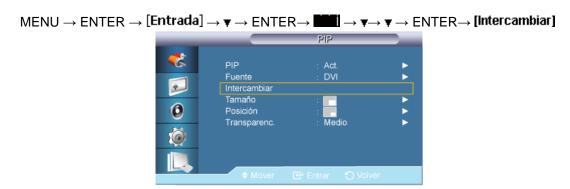
BNC: DVI / AV / HDMI

DVI / AV : PC / BNC

Componente : PC

• HDMI: PC / BNC

Intercambiar



Intercambia el contenido de la imagen PIP y la principal.

La imagen de la ventana PIP se muestra en la pantalla principal y la imagen de la pantalla principal se muestra en la ventana PIP.

Tamaño

 $\mathsf{MENU} \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Entrada}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \blacksquare\blacksquare\blacksquare \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Tama\~no}]$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Cambia el tamaño de la ventana PIP.

Posición

 $\mathsf{MENU} \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Entrada}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \blacksquare\blacksquare\blacksquare \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Posición}]$



ightarrow lacktriangle , lacktriangle ightarrow ENTER

Cambia la posición de la ventana PIP.

Transparenc.

MENU \rightarrow ENTER \rightarrow [Entrada] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow ENTER \rightarrow \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Transparenc.]



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Ajusta la transparencia de las ventanas PIP.

- Alto
- Medio
- Bajo
- Opaco



- Apaga PIP cuando la pantalla LCD se cambia a una fuente externa.
- En PC y DVI, está desactivado si el cable está desconectado.

Editar nombre PACHM

 $\mathsf{MENU} \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Entrada}] \to \mathsf{ENTER} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to [\mathsf{Editar} \ \mathsf{nombre}]$



→ ▲ , ▼ → ENTER

Asigne un nombre al dispositivo de entrada conectado a los terminales de entrada para que la selección de la fuente de entrada sea más fácil.

Vídeo / DVD / Cable STB / HD STB / Satélite STB / Receptor AV / Receptor DVD / Juego / Videocámara / DVD Combo / DHR / PC /BNC / HDMI / Componente / AV / DVI

- Los dispositivos que se muestran pueden variar según el modo de entrada externa.
- Cuando se conecta un ordenador a los terminales HDMI o DVI, se ha de configurar Editar nombre como PC. En otros casos, configure Editar nombre como AV. Sin embargo,

dado que 640x480, 720P (1280x720) y 1080p (1920x1080) son señales comunes para **AV** y **PC**, debe configurar **Editar nombre** de acuerdo con la señal de entrada.

• El menú **Imagen** cambia de acuerdo con la señal de entrada y **Editar nombre**.

Imagen [modos PC / DVI / BNC / MagicInfo]

Modos disponibles

- PC / DVI / BNC
- 🔼 AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- El modo BNC no se activa en el modelo UXN-2.
- MagicInfo sólo admite el modelo UXN-2.

MagicBright PM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{MagicBright}]$



\rightarrow \blacktriangle , \blacktriangledown \rightarrow ENTER

MagicBright es una función que proporciona el entorno de visualización óptimo, dependiendo del contenido de la imagen que se esté viendo. En la actualidad hay cuatro modos disponibles: **Ocio**, **Internet**, **Texto** y **Personal**. Cada modo dispone de su propio brillo configurado previamente.

No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..

1. Ocio

Brillo alto

Para ver imágenes en movimiento, por ejemplo, desde un DVD o un aparato de vídeo.

2. Internet

Brillo medio

Para trabajar con una mezcla de imágenes como textos y gráficos.

3. Texto

Brillo normal

Para documentos o trabajos con mucho texto.

4. Personal

Aunque nuestros ingenieros han elegido cuidadosamente los valores, éstos pueden no ser confortables para los ojos de los usuarios de acuerdo con los gustos de éstos.

En tal caso, se puede ajustar el brillo y el contraste con el menú OSD.

Personal PM

Con los menús en pantalla, se puede cambiar el contraste y el brillo según las preferencias personales.

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}]$$

No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..



Si se ajusta la imagen con la función Personal, MagicBright cambia al modo Personal.

Contraste

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Contrast}]$$

$$\rightarrow$$
 \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Ajusta el contraste.

Brillo

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Brillo}]$$

$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta el brillo.

Nitidez

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Nitidez}]$$

Ajusta la nitidez.

Tono de color PM

$$MENU \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Tono de color]$$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Los tonos de color se pueden cambiar.

No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..

- 1. **Des.**
- 2. Frío
- 3. Normal
- 4. Cálido
- 5. Personal



Si se configura Tono de color como Frío, Normal, Cálido o Personal, la función Color Temp. se inhabilita.

Si se configura Tono de color como Des., la función Control de color se inhabilita

Control de color PM

Ajusta el balance de color individual rojo, verde y azul.

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Control}\ \mathbf{de}\ \mathbf{color}]$$

No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..



Si se ajusta la imagen con la función Control de color, Tono de color cambia el modo Personal.

Rojo

$$\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Control} \ \mathbf{de} \ \mathbf{color}] \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Rojo}] \end{array}$$

 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow ENTER$

Verde

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Control}\ \mathsf{de}\ \mathsf{color}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Verde}]$



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Azul

 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Color Temp. PM

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Color\ Temp.}]$$

 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Color Temp. es una medida de la 'calidez' de los colores de la imagen.

No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..



Esta función sólo está habilitada si Tono de color está configurado como Des..

Bloqueo de Imagen

Bloqueo de Imagen permite una mejor sintonización así como obtener una mejor imagen gracias a que elimina el ruido creador de imágenes inestables, con brillos y oscilaciones. Si con el ajuste Fine no obtiene unos resultados satisfactorios, utilice el ajuste Coarse y, a continuación, vuelva a utilizar el ajuste Fine.

(Disponible solamente en el modo PC)

MENU $\to \Psi \to \text{ENTER} \to [\text{Imagen}] \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \text{ENTER} \to [\text{Bloqueo de Imagen}]$

Grueso



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Suprime las interferencias como las bandas verticales. El ajuste Coarse puede mover el área de imagen de la pantalla. Puede volver a ubicarla en el centro mediante el menú de control horizontal.

Fino

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \Psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Bloqueo} \ \mathbf{de} \ \mathbf{Imagen}] \\ \to \Psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Fino}] \end{array}$



Suprime las interferencias como las bandas horizontales. Si la interferencia continúa incluso después del ajuste Fine, repítalo después de ajustar la frecuencia (velocidad del reloj).

Posición

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Bloqueo} \ \mathbf{de} \ \mathbf{Imagen}] \\ \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Posici\acute{o}n}] \end{array}$



$$\rightarrow \blacktriangle \,,\, \blacktriangledown \,,\, \blacktriangleleft \,,\, \blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$$

Ajusta la ubicación de la pantalla horizontal y verticalmente.

Ajuste automático P

MENU $\to \Psi \to \text{ENTER} \to [\text{Imagen}] \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \Psi \to \text{ENTER} \to [\text{Ajuste automático}]$



Los valores **Fino**, **Grueso** y **Posición** se ajustan automáticamente. Cuando se cambia la resolución en el panel de control, la función se ejecuta automáticamente.

(Disponible solamente en el modo PC)

Balance señal P

Se usa para componer una señal débil RGB transmitida por un cable de señal largo.

MENU
$$\rightarrow$$
 \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Balance señal]

(Disponible solamente en el modo PC)

Balance señal

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \forall \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \forall \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~nal}] \\ \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~nal}] \end{array}$



 \rightarrow **A** , Ψ \rightarrow ENTER

Selecciona Act. o Des. con el control de señal.

Control señal

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \forall \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \forall \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Balance\ se\~nal}] \\ \to \mathsf{ENTER} \to \forall \to \mathsf{Control\ se\~nal}] \end{array}$

1. Rojo +

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \\ [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~nal}] \to \mathsf{ENTER} \to \blacktriangledown \to [\mathbf{Control} \ \mathsf{se\~nal}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Rojo} \ \mathsf{+}] \end{array}$



→ **◄**, **▶**→ ENTER

2. Verde +

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \\ [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~nal}] \to \mathsf{ENTER} \to \blacktriangledown \to [\mathbf{Control} \ \mathsf{se\~nal}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Verde} \ \mathsf{+}] \\ \end{array}$



 \rightarrow \blacktriangleleft , \blacktriangleright ENTER

3. **Azul +**

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \\ [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~nal}] \to \mathsf{ENTER} \to \blacktriangledown \to [\mathbf{Control} \ \mathsf{se\~nal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Azul} \ \mathsf{+}] \end{array}$



 \rightarrow 4, \blacktriangleright ENTER

4. Rojo -

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \\ [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~nal}] \to \mathsf{ENTER} \to \blacktriangledown \to [\mathbf{Control} \ \mathsf{se\~nal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Rojo} \ \mathsf{-}] \end{array}$



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

5. Verde -

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \\ [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~nal}] \to \ \mathsf{ENTER} \to \blacktriangledown \to [\mathbf{Control} \ \mathsf{se\~nal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to \\ [\mathsf{Verde} \ \mathsf{-}] \end{array}$



→ **◄**, ▶→ ENTER

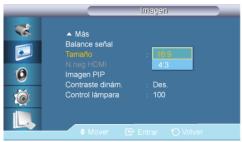
6. Azul -



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

Tamaño P

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Tama\~no}]$



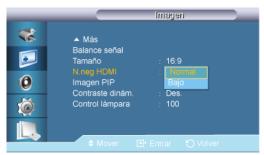
 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

El **Tamaño** se puede cambiar.

- 1. **16:9**
- 2. **4:3**

N.neg HDMI

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{N.neg}\;\mathsf{HDMI}]$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Cuando se visualiza a través de un DVD o un decodificador conectado al producto vía HDMI o DVI, puede haber un deterioro de la calidad de la imagen (nivel de negro, contraste de calidad inferior, tono de color muy claro, etc.) según el dispositivo externo conectado.

- 1. Normal
- 2. Bajo



 Para la temporización que se puede usar tanto para PC como para DTV en los modos DVI, HDMI , HDMI Black Level se activará.

Imagen PIP 📔

$$\rightarrow$$
 A, ∇ \rightarrow ENTER

Ajusta la configuración de la pantalla PIP.



- Modos disponibles: PIP Act.
- 1. Contraste

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Imagen\,PIP}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Contrast}] \end{array}$



$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

Ajusta el contraste de la ventana PIP en la pantalla.

2. Brillo

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Imagen PIP}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Brillo}] \end{array}$



$$\rightarrow$$
 \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Ajusta el brillo de la ventana PIP en la pantalla.

3. Nitidez

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \overline{\mathbf{v}} \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \overline{\mathbf{v}} \to \overline{\mathbf{$



$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

Ajuste la nitidez de la ventana PIP en la pantalla.

4. Color



\rightarrow 4, \blacktriangleright ENTER

Ajusta el color de la ventana PIP en la pantalla.



Habilitado sólo cuando la entrada **PIP** se ha seleccionado en los modos **AV**, **HDMI**o **Componente**.

5. Matiz

 \rightarrow \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Añade un tono natural a la ventana PIP.



Habilitado sólo cuando la entrada **PIP** se ha seleccionado en los modos **AV**, **HDMI**o **Componente**. Funciona sólo si la señal de vídeo es NTSC.

Contraste dinám.PM



 $\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Contraste dinám. detecta automáticamente la distribución de la señal visual y la ajusta para crear el mejor contraste.

- 1. **Des.**
- 2. Act.

Control lámpara PACHM



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta la lámpara del convertidor para ahorrar energía.



Esta función no está operativa cuando **Contraste dinám.** está configurado como **Act.** en los modos in **PC**, **DVI**, **AV**, **HDMI**, **Componente**, **MagicInfo**. (**MagicInfo** : Sólo se aplica al modeloUXN-2)

Imagen [Modos AV / HDMI / Componente]

Modos disponibles

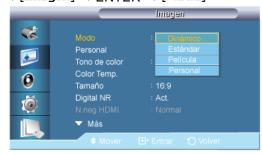
- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- El modo BNC no se activa en el modelo UXN-2.
- MagicInfo sólo admite el modelo UXN-2.

Modo AHC

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [Imagen] \to \mathsf{ENTER} \to [Modo]$



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

La pantalla LCD tiene cuatro ajustes automáticos de la imagen ("Dinámico", "Estándar", "Película" y "Personal") que se han establecido previamente en la fábrica.

Dinámico, Estándar, Película o Personal se pueden activar.

No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..

- 1. Dinámico
- 2. Estándar
- 3. Película
- 4. Personal

Personal AHC

Con los menús en pantalla, se puede cambiar el contraste y el brillo según las preferencias personales.

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}]$$

No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..

Contraste

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Contrast}]$$

$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta el contraste.

Brillo

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Brillo}]$$

$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta el brillo.

Nitidez

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Nitidez}]$$



$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta la nitidez de la imagen.

Color

$$\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Color}] \end{array}$$



$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta el color de la imagen.

Matiz

$$\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Matiz}] \end{array}$$



\rightarrow \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Añade un tono natural a la visualización.

Tono de color All C

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Tono} \ \mathbf{de} \ \mathbf{color}]$



$\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Los tonos de color se pueden cambiar. El usuario también puede ajustar los componentes de color individualmente.

No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..

- 1. **Des.**
- 2. Frío2
- 3. Frío1
- 4. Normal
- 5. Cálido1
- 6. Cálido2



Si se configura Tono de color como Frío2, Frío1, Normal, Cálido1 o Cálido2, la función Color Temp. se inhabilita.

Color Temp. AHC

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Color\ Temp.}]$$

$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow ENTER$

Color Temp. es una medida de la 'calidez' de los colores de la imagen.

No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..



Esta función sólo está habilitada si Tono de color está configurado como Des..

Tamaño All

 $MENU \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Tamaño]$



ightarrow lack A , lack T ightarrow ENTER

El **Tamaño** se puede cambiar.

- 1. **16:9**: configura la imagen con la relación de aspecto 16:9.
- 2. **Zoom 1**: Aumenta el tamaño de la imagen en la pantalla.
- 3. Zoom 2: Aumenta el tamaño de la imagen más aún que el modo Zoom 1.
- 4. **4:3**: Ajusta la imagen en modo normal 4:3.
- 5. **Ajuste pantalla**: Muestra las escenas de entrada tal como son, sin cortes, cuando la entrada de señal es HDMI 720p, 1080i, 1080p.

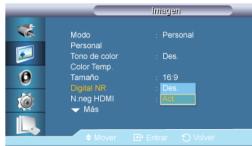
No disponible cuando Contraste dinám. está establecido como Act..



- Algunos dispositivos externos pueden alimentar la pantalla con una señal sin especificación que puede causar cortes aunque se use la opción Ajuste pantalla.
- Zoom 1, Zoom 2 no están disponibles en el modo HDMI.
- Las funciones Posición y Rest. están disponibles cuando Zoom1 o Zoom2 están activados.

Digital NR (Reducción digital de ruido.)





$\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Establece la función Digital Noise Reduction como **Des./Act.**. La función Digital Noise Reduction permite disfrutar de imágenes más claras y nítidas.

- Des.
- 2. Act.



La función Digital NR no está disponible con todas las resoluciones.

N.neg HDMIⅡ

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{N.neg}\;\mathsf{HDMI}]$



$\rightarrow A$, $\nabla \rightarrow ENTER$

Cuando se conecta un DVD o un decodificador al televisor a través de HDMI o DVI, se puede provocar una degradación de la calidad de la pantalla, como un incremento del nivel de negro, un menor contraste, una decoloración, etc., según el tipo de dispositivo externo conectado. En tales casos, ajuste la calidad de la pantalla del televisor configurando **N.neg HDMI**.

- 1. Normal
- 2. **Bajo**



Para la temporización que se puede usar tanto para PC como para DTV en los modos **DVI**, **HDMI** , **HDMI** Black Level se activará.

Modo película 🔼 🕒



\rightarrow **A**, \blacktriangledown \rightarrow ENTER

La función Modo película ofrece una calidad de visualización como si fuera el cine.

En el modo **HDMI** esta función está disponible cuando la señal de entrada es de exploración entrelazada; no lo está con una señal de exploración progresiva.

- 1. **Des.**
- 2. Act.

Imagen PIP ACH

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen PIP]

$$\rightarrow$$
 A, ∇ \rightarrow ENTER

Ajusta la configuración de la pantalla PIP.



Modos disponibles: PIP Act.

1. Contraste

 $\begin{tabular}{l} {\sf MENU} \to \psi \to {\sf ENTER} \to [Imagen] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to {\sf ENTER} \to [Imagen\ PIP] \to {\sf ENTER} \to [Contrast] \\ \end{tabular}$



$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

Ajusta el contraste de la ventana PIP en la pantalla.

2. Brillo

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen} \ \mathsf{PIP}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Brillo}] \\ \end{array}$



$$\rightarrow$$
 4, \blacktriangleright ENTER

Ajusta el brillo de la ventana PIP en la pantalla.

3. Nitidez

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen} \ \mathsf{PIP}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Nitidez}] \\ \end{array}$



$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

Ajuste la nitidez de la ventana PIP en la pantalla.

4. Color

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen} \ \mathsf{PIP}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Color}] \\ \end{array}$



$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

Ajusta el color de la ventana PIP en la pantalla.



Habilitado sólo cuando la entrada **PIP** se ha seleccionado en los modos **AV**, **HDMI**o **Componente**.

5. Matiz



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow$ ENTER

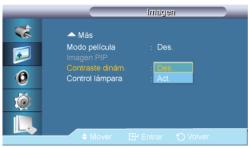
Añade un tono natural a la ventana PIP.



Habilitado sólo cuando la entrada **PIP** se ha seleccionado en los modos **AV**, **HDMI**o **Componente**. Funciona sólo si la señal de vídeo es NTSC.

Contraste dinám. AHG

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Contraste dinám.]



 \rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Contraste dinám. detecta automáticamente la distribución de la señal visual y la ajusta para crear el mejor contraste.

- 1. **Des.**
- 2. Act.

Control lámpara AHC



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta la lámpara del convertidor para ahorrar energía.



Esta función no está operativa cuando **Contraste dinám.** está configurado como **Act.** en los modos in **PC**, **DVI**, **AV**, **HDMI**, **Componente**, **MagicInfo**. (**MagicInfo** : Sólo se aplica al modeloUXN-2)

Sonido

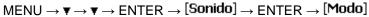
Modos disponibles

- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- El modo BNC no se activa en el modelo UXN-2.
- MagicInfo sólo admite el modelo UXN-2.

Modo PACHM





ightarrow f A , f V ightarrow ENTER

La pantalla LCD cuenta con un amplificador estéreo de alta fidelidad incorporado.

1. Estándar

Selecciona Estándar como configuración predeterminada normal.

2. Música

Selecciona Música para ver vídeos de música o conciertos.

3. Película

Selecciona Película para ver películas.

4. Diálogo

Selecciona **Diálogo** para ver un programa que sea principalmente diálogo (por ejemplo, noticias).

5. Personal

Selecciona **Personal** para ajustar la configuración según las preferencias del usuario.

Personal PACHM

La configuración del sonido se puede ajustar según las preferencias del usuario.

MENU
$$\rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Sonido] \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Personal]$$

Nota

- Puede oír sonido aunque el valor del sonido sea 0.
- Si se ajusta la imagen con la función Personal, Modo cambia al modo Personal.

Graves

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Sonido}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Personal}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Graves}]$$

$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Mejora el audio de baja frecuencia.

Agudos

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Sonido}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Agudos}]$$

$$\rightarrow$$
 \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Mejora el audio de alta frecuencia.

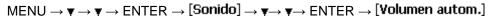
Balance

$$\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Sonido}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Balance}] \\ \hline \\ & \blacksquare \mathsf{Balance} \vdash \mathsf{50} \\ \hline \\ & \blacksquare \mathsf{D} \vdash \mathsf{50} \\ \end{array}$$

$$\rightarrow \blacktriangleleft$$
, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Permite ajustar el balance de sonido entre los altavoces izquierdo y derecho.

Volumen autom. PACHM





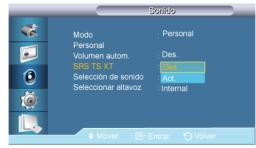
$\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Reduce la diferencia en el nivel de volumen entre diferentes emisoras.

- 1. **Des.**
- 2. Act.

SRS TS XT PACHM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Sonido}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{SRS} \; \mathsf{TS} \; \mathsf{XT}]$



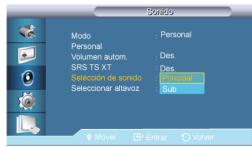
\rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

SRS TS XT es una tecnología patentada de SRS que resuelve el problema de la reproducción de contenidos multicanal 5,1 con dos altavoces. TruSurround XT proporciona una sensación de sonido virtual convincente a través de cualquier sistema de reproducción con dos altavoces, incluso con los altavoces internos del televisor. Es totalmente compatible con todos los formatos multicanal.

- 1. **Des.**
- 2. Act.

Selección de sonido PACHM

MENU \to \forall \to \forall \to ENTER \to [Sonido] \to \forall \to \forall \to \forall \to ENTER \to [Selección de sonido]



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ENTER

Selecciona Main o Sub cuando PIP está configurado como Act..



Modos disponibles : PIP Act.

- Principal
- 2. **Sub**

Seleccionar altavoz PACHM

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Sonido] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Selectionar altavoz]



\rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Cuando se usa el producto conectado a un sistema Home Theater, se debe desactivar los altavoces internos para que la salida de audio del televisor utilice los altavoces del Home Theater (externos).

1. Internal

El sonido puede salir por el altavoz **Internal** y por los altavoces **External**, pero el control del volumen sólo está disponible desde el altavoz **Internal**.

2. Externo

Cuando el sonido sólo sale por los altavoces **External**, el control del volumen también está disponible sólo desde los altavoces **External**.

Configuración

Modos disponibles

- PC / DVI / BNC
- AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- El modo BNC no se activa en el modelo UXN-2.
- MagicInfo sólo admite el modelo UXN-2.

Idioma PACHM



 $\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Puede elegir uno de los 13 idiomas.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский Português,Türkçe, 简体中文,繁體中文, 日本語, 한국어



El idioma elegido afecta solamente al idioma del menú en pantalla. No tiene efectos en el software que se esté ejecutando en el ordenador.

Hora PACHM

Selecciona una de las 4 configuraciones de la hora, **Conf. reloj**, **Temp. de desc.**, **Temp.enc.** y **Temp.apag.**.

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Hora}]$$

Conf. reloj

 $\begin{tabular}{l} {\sf MENU} \to \P \to \P \to \P \to {\sf ENTER} \to [{\bf Configuración}] \to \P \to {\sf ENTER} \to [{\sf Hora}] \to {\sf ENTER} \to [{\sf Conf. reloj}] \\ \end{tabular}$



$$ightarrow$$
 $ightharpoonup$, $ightharpoonup$ $ightharpoonup$ ENTER

Configuración de la hora actual.

Temp. desc.

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Hora] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Temp. de desc.]



$$\rightarrow$$
 A, ∇ \rightarrow ENTER

Apaga automáticamente la pantalla LCD en un momento determinado.

- 1. **Des.**
- 2. 30
- 3. 60

- 4. 90
- 5. **120**
- 6. **150**
- 7. 180

Temp.enc.

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Hora] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Temp.enc.]



$$ightarrow$$
 $ightharpoonup$, $ightharpoonup$ / $ightharpoonup$ ENTER

Enciende automáticamente la pantalla LCD en un momento preestablecido. Controla el modo y el nivel del volumen cuando la pantalla LCD se enciende automáticamente.

Temp.apag.

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Hora}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Temp.apag.}] \\ \end{array}$



$$ightarrow$$
 $ightharpoonup$, $ightharpoonup$ / $ightharpoonup$ ENTER

Apaga automáticamente la pantalla LCD en un momento preestablecido.

Transparenc. menúPACHM

MENU \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to ENTER \to [Configuración] \to \blacktriangledown \to ENTER \to [Transparenc. menú]



$\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Cambia la transparencia del fondo del menú en pantalla.

- 1. Alto
- 2. Medio
- 3. **Bajo**
- 4. Opaco

Bloqueo seguridad PACHM

Cambiar PIN

MENU $\to \Psi \to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Configuración] \to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Bloqueo seguridad] \to ENTER \to [Cambiar PIN]$



$$\rightarrow [0 \square 9] \rightarrow [0 \square 9] \rightarrow [0 \square 9] \rightarrow [0 \square 9]$$

La contraseña se puede cambiar.



La contraseña preestablecida para la pantalla LCD es "0000".

Activar bloqueo

MENU $\to \Psi \to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Configuración] \to \Psi \to \Psi \to ENTER \to [Bloqueo seguridad] \to \Psi \to ENTER \to [Activar bloqueo]$



$$\rightarrow [0 \square \ 9] \rightarrow [0 \square \ 9] \rightarrow [0 \square \ 9] \rightarrow [0 \square \ 9]$$

Esta función bloquea la OSD para mantener la configuración actual o para evitar que otras personas modifiquen ésta.

Ahorro energía PACHM

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Ahorro energía]



ightarrow lack A , lack T ightarrow ENTER

Esta función ajusta el consumo de energía de la unidad para ahorrar energía.

- 1. **Des.**
- 2. Act.

Video Wall PACHM

Un **Video Wall** es un conjunto de pantallas de vídeo conectadas al mismo tiempo, de tal manera que cada pantalla muestra bien una parte de la imagen completa bien la misma imagen repetida en cada pantalla.

Cuando se activa el Video Wall, se puede ajustar la configuración de pantalla del Video Wall.

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Video} \ \mathsf{Wall}] \\ \hline \nearrow \mathsf{Nota} \end{array}$

Mientras el Video Wall está activo, las funciones Ajuste automático, Bloqueo de Imagen y Tamaño no están disponibles. Video Wall no funciona en el modo MagicInfo.

Video Wall

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Video Wall]



 $\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Activa o desactiva la función Video Wall de la pantalla seleccionada.

- 1. **Des.**
- 2. Act.

Formato

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\textbf{Video Wall}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Formato}] \end{array}$



$$ightarrow$$
 $lacktriangle$, $lacktriangle$ $ightarrow$ ENTER

La opción Formato se puede seleccionar para ver una pantalla dividida.

1. Llena

Proporciona una pantalla completa sin márgenes.

2. Natural

Muestra una imagen natural con la relación de aspecto original intacta.

Horizontal

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\textbf{Video Wall}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Horizontal}] \end{array}$



$$\rightarrow$$
 A, ∇ \rightarrow ENTER

Establece cómo se pueden dividir varias partes de la pantalla horizontalmente.

Cinco niveles de ajuste: 1, 2, 3, 4, y 5.

Vertical

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\textbf{Video Wall}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Vertical}] \end{array}$



$$\rightarrow \blacktriangle$$
, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Establece cómo se pueden dividir varias partes de la pantalla verticalmente.

Cinco niveles de ajuste: 1, 2, 3, 4, y 5.

Divisor de pantalla



La pantalla se puede dividir en varias imágenes. Se puede seleccionar un número de pantallas con una diferente disposición durante la división.

- Seleccione un modo en el divisor de pantalla.
- Seleccione una pantalla en la selección de pantalla.
- La selección se puede configurar pulsando un número en el modo seleccionado.

Pant. seguridad PACHM

La función **Pant. seguridad** se usa para prevenir la persistencia de las imágenes que se puede producir cuando se muestra una imagen fija en la pantalla durante mucho tiempo.

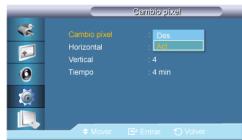
- La función **Pant. seguridad** desplaza la pantalla durante un tiempo especificado.
- Esta función no está disponible cuando el producto está apagado.

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Pant. seguridad}] \end{array}$

Cambio píxel

Cambio píxel

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configuración}] \to \psi \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{Pant.} \ \mathsf{seguridad}] \to \ \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Cambio} \ \mathsf{píxel}] \to \ \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Cambio} \ \mathsf{píxel}] \to \ \mathsf{A} \ , \ \psi \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathsf{ENTER} \to \mathsf{Cambio} \ \mathsf{pixel}] \to \ \mathsf{A} \ , \ \psi \to \mathsf{ENTER} \\ \end{array}$



Para impedir la persistencia de imágenes en la pantalla se puede usar esta función para que los píxeles de la LCD se desplacen horizontal o verticalmente.

- 1. **Des.**
- 2. Act.



La función Cambio píxel no está disponible cuando Video Wall está activado.

Horizontal

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\textbf{Pant. seguridad}] \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Cambio píxel}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Horizontal}] \to \blacktriangle \,, \, \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \end{array}$



Establece cuántos píxeles se desplaza la pantalla horizontalmente.

Cinco niveles de ajuste: 0, 1, 2, 3, y 4.

Vertical

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\textbf{Pant. seguridad}] \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Cambio pixel}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\texttt{Vertical}] \to \blacktriangle \, , \, \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to \mathsf{ENTER} \end{array}$



Establece cuántos píxeles se desplaza la pantalla verticalmente.

Cinco niveles de ajuste: 0, 1, 2, 3, y 4.

Tiempo

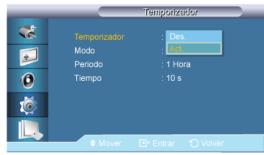
 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\textbf{Pant. seguridad}] \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Cambio píxel}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Tiempo}] \to \underline{\star} \ , \\ \psi \to \mathsf{ENTER} \end{array}$



Establezca el intervalo temporal de ejecución del movimiento horizontal o vertical, respectivamente.

Temporizador

Temporizador



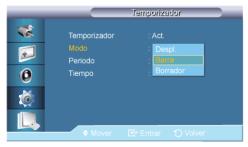
Puede configurar el temporizador para impedir que la pantalla se queme.

La operación de borrar cualquier imagen residual iniciada se realiza durante el tiempo establecido y se termina automáticamente.

- 1. **Des.**
- 2. Act.

Modo

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \psi \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\textbf{Pant. seguridad}] \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Temporizador}] \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Modo}] \to \underline{\blacktriangle} \ , \ \psi \to \mathsf{ENTER} \end{array}$



Se puede cambiar el tipo de Pant. seguridad.

- 1. Despl.
- 2. Barra
- 3. Borrador

Periodo

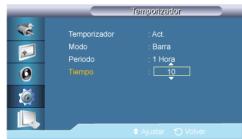
```
\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\textbf{Pant. seguridad}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Temporizador}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Periodo}] \to \blacktriangle \,,\, \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \end{array}
```



Utilice esta función para establecer el periodo de ejecución de cada modo configurado en el temporizador.

Tiempo

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Pant. seguridad}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Temporizador}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Tiempo}] \\ \to \blacktriangle \, , \, \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \end{array}$



Dentro del periodo de tiempo establecido, especifique un tiempo de ejecución.

- Modo-Despl. : 1~5 s
- Modo-Barra, Borrador : 10~50 s

Despl.

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\textbf{Pant. seguridad}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Despl.}] \end{array}$



Esta función ayuda a eliminar la persistencia de imágenes en la pantalla desplazando todos los píxeles de la LCD según un patrón.

Utilice esta función cuando haya restos de imágenes o símbolos en la pantalla, especialmente cuando se muestren imágenes fijas en la pantalla durante mucho tiempo.

Barra

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Pant. seguridad] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Barra]



Esta función impide la persistencia de imágenes en la pantalla desplazando a lo largo las líneas verticales negras y blancas.

Borrador

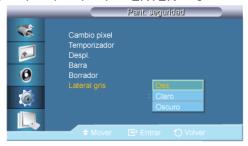
 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Pant. seguridad}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Borrador}] \end{array}$



Esta función impide la persistencia de imágenes en la pantalla desplazando un patrón rectangular.

Lateral gris

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \\ \to [\mathbf{Pant. seguridad}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Lateral gris}] \end{array}$



 \rightarrow ▲ , \blacktriangledown → ENTER

Seleccione el brillo del gris del fondo de pantalla.

- 1. **Des.**
- 2. Claro
- 3. Oscuro

Selec. resolución P



\rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

Cuando la imagen no se muestra correctamente en la pantalla cuando se ha configurado la resolución de la tarjeta gráfica en 1024 x 768 a 60 Hz, 1280 x 768 a 60 Hz, 1360 x 768 a 60 Hz o 1366 x 768 a 60 Hz, con la función para seleccionar la resolución se puede conseguir que la imagen se muestre con la resolución especificada.



Disponible solamente en el modo PC

- 1. **Des.**
- 2. 1024 X 768
- 3. 1280 X 768
- 4. **1360 x 768**
- 5. 1366 X 768



Sólo se permite la selección del menú cuando la configuración de la tarjeta gráfica se ha establecido en 1024 x 768 a 60 Hz, 1280 x 768 a 60 Hz, 1360 x 768 a 60 Hz o 1366 x 768 a 60 Hz.

Ajuste encendido PACHM



 $\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Ajusta la hora de encendido de la pantalla.

Giro OSD PACHM



 $\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Giro OSD

- 1. Horizontal
- 2. Vertical

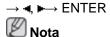
Restablecer

Restaura la configuración del producto a la predeterminada de fábrica. La función de reinicio sólo está disponible cuando se utiliza **PC** / **DVI**.

Reiniciar imagen

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Restablecer] \rightarrow ENTER \rightarrow [Reiniciar imagen]





Disponible solamente en el modo PC



Esta función sólo está disponible cuando Video Wall está configurado como Act..

Restablecer color PACHM



 \rightarrow 4, \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Control múltiple

Modos disponibles

- PC / DVI / BNC
- 🔼 AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- El modo BNC no se activa en el modelo UXN-2.
- MagicInfo sólo admite el modelo UXN-2.

Control múltiple PACHM

Asigna un ID individual para el equipo.



→ ▲ , **▼ →** [0~9]

· Config. ID

Asigna ID distintivos para el equipo.

• Entrada ID

Se usa para seleccionar las funciones del transmisor de un equipo individual. Sólo se activa un equipo cuya ID se corresponda con la configuración del transmisor.

MagicInfo

Modos disponibles

- PC / DVI / BNC
- 🔼 AV
- Componente
- III HDMI
- MagicInfo



- El modo **BNC** no se activa en el modelo UXN-2.
- MagicInfo sólo admite el modelo UXN-2.



- El mando a distancia se puede utilizar para seleccionar MagicInfo. Sin embargo, es aconsejable utilizar un teclado USB independiente para utilizar MagicInfo completamente.
- En **MagicInfo** en el modo de dispositivo, si se mueven los dispositivos externos durante el arranque se pueden provocar errores. Configure los dispositivos externos sólo si se enciende la pantalla LCD.
- No desenchufe el cable LAN que se usa para la red (por ejemplo, pantalla de vídeo). De lo contrario, el programa (MagicInfo) se puede detener. Si desenchufa el cable, vuelva a iniciar el sistema.
- No desenchufe el cable LAN que se usa para un dispositivo USB (por ejemplo, pantalla de vídeo). De lo contrario, el programa (MagicInfo) se puede detener.
- Para acceder a otras fuentes, pulse el botón SOURCE en MagicInfo.
- La contraseña preestablecida para la pantalla LCD es "000000".
- La opción de encender del programa del servidor sólo funciona si la alimentación de la pantalla LCD se ha desconectado completamente.

Debe asegurarse de no utilizar la opción de encender durante el proceso de apagado de la pantalla LCD ya que se podrían originar errores del sistema en la pantalla LCD.

- En la imagen OSD de MagicInfo, el modo de red es igual que el de dispositivo.
- Cuando se usa **MagicInfo** con el programa MagicInfo Server: ejecute el modo de red.
- Cuando utilice **MagicInfo** con el dispositivo directamente conectado a la pantalla LCD: ejecute el modo de dispositivo.
- Pulse ESC para ir directamente a la pantalla de Windows **MagicInfo**.
- Para configurar MagicInfo en la pantalla de Windows, se necesita un teclado y un ratón..
- Para configurar MagicInfo en la pantalla de Windows, consulte la Ayuda de MagicInfo Server.

Es muy recomendable no desconectar la alimentación durante la operación.

- En las pantallas LCD giradas, no se admite la transparencia del teletipo.
- En las pantallas LCD giradas, no se admite una resolución de pantalla superior a 720 x 480 (SD) en la películas.
- En la unidad D:, **EWF** no se aplica.
- Para guardar los parámetros modificados de la configuración cuando EWF está en el estado Enable, se deben Commit.
- Seleccionando Disable, Enable o Commit, el sistema se reinicia.

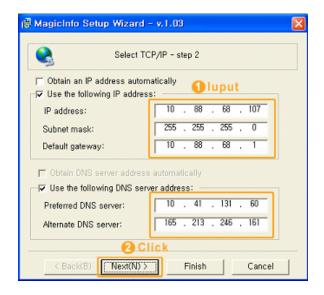
MagicInfo

1. Select Application - step 1



Puede seleccionar una aplicación para que se ejecute cuando se inicie Windows.

2. Select TCP/IP - step 2



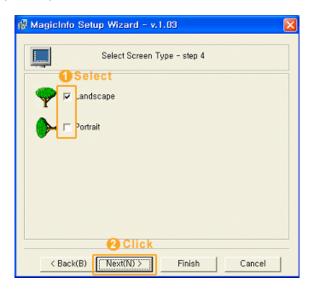
En el step 2 del Setup Wizard, no hace falta acceder a la configuración de la red del escritorio para configurar TCP/IP. Basta con completar el step 2 de la instalación de MagicInfo installation.

3. Select Language - step 3



Cuando se utilizan varios idiomas, se puede elegir y establecer una idioma específico entre los de la lista.

4. Select Screen Type - step 4



Puede seleccionar el tipo de rotación que se aplicará al dispositivo.

5. Setup Information



Muestra la configuración que ha seleccionado el usuario.



Si no se muestra el icono **Magicinfo** en el área de notificación, haga doble clic en el icono **Magicinfo** en el escritorio de Windows. El icono aparecerá.

Solución de problemas

Comprobación de las funciones de autoverificación



Antes de llamar al servicio técnico, compruebe estos puntos. Consulte con el centro de servicio acerca de problemas que no pueda solucionar por sí mismo.

Comprobación de las funciones de autoverificación

- 1. Apague el ordenador y la pantalla LCD.
- 2. Desenchufe el cable del vídeo de la parte posterior del ordenador.
- 3. Encienda la pantalla LCD.

Aparece la figura que se muestra bajo ("Comprobar el cable de señal") sobre fondo negro cuando la pantalla LCD funciona normalmente aunque no se haya detectado la señal de vídeo: En el modo de comprobación automática, el indicador de encendido LED permanece de color verde y la imagen se desplaza a lo largo de la pantalla.



4. Apague la pantalla LCD y vuelva a conectar el cable del vídeo; a continuación encienda el ordenador y la pantalla LCD.

Si la pantalla LCD permanece en blanco después de seguir el procedimiento anterior, compruebe que la controladora de vídeo, el sistema del ordenador y la pantalla LCD funcionen correctamente.

Mensajes de advertencia

Puede ver la pantalla con una resolución de 1920 x 1080. Sin embargo, se mostrará el mensaje siguiente cada minuto; puede elegir entre cambiar la resolución de la pantalla o permanecer en el modo actual durante este tiempo. Y si la resolución es superior a 85 Hz, se verá una pantalla negra ya que la pantalla LCD no admite más de 85 Hz.

Mode no óptimo Modo recomendado **** X *** 60Hz



Consulte Especificaciones > Modos de temporización predefinidos para saber las resoluciones o frecuencias que son compatibles con la pantalla LCD.

Mantenimiento y limpieza

1) Mantenimiento de la caja de la pantalla LCD.

Límpiela con un paño suave después de desconectar el cable de alimentación.



- No use benceno, disolventes, otras sustancias inflamables ni un paño húmedo.
- Recomendamos el uso de un agente de limpieza de SAMSUNG para impedir daños en la pantalla.
- 2) Mantenimiento de la pantalla plana.

Límpiela con un paño suave (franela de algodón).



- No use nunca acetona, benceno ni disolventes.
 - (Pueden provocar imperfecciones o deformación de la superficie de la pantalla.)
- Se pedirá al usuario que abone los costes y los gastos relacionados con la reparación de los daños provocados.

Síntomas y acciones recomendadas



Una pantalla LCD recrea las señales visuales recibidas del ordenador. Por ello, si hay algún problema en el ordenador o en la tarjeta de vídeo, la pantalla LCD se puede quedar en blanco, mostrar colores deficientes o ruido, no aceptar el modo de vídeo, etc. En estos casos, primero, compruebe el origen del problema y, a continuación, póngase en contacto con el centro de servicio autorizado o con su proveedor.

- 1. Compruebe la conexión del cable de alimentación y de los cables de video conectados al ordenador.
- 2. Compruebe si el ordenador pita más de tres veces en el arranque.

(Si lo hace, consulte con el servicio de asistencia)

- 3. Si ha instalado una nueva tarjeta de vídeo o si ha montado el equipo, compruebe si ha instalado el adaptador (vídeo).
- 4. Compruebe si la frecuencia de exploración de la pantalla de vídeo está configurada en $50~{\rm Hz}\sim 85~{\rm Hz}.$

(No debe superar los 60 Hz cuando use la resolución máxima.)

5. Si tiene problemas durante la instalación del controlador del adaptador (vídeo), arranque el ordenador en el modo de seguridad, retire el adaptador de visualización en "Control Panel (Panel de control) -> System (Sistema) -> Device Administrator (Administrador del dispositivo)" y vuelva a arrancar el ordenador para instalar el controlador del adaptador (vídeo).

Lista de comprobación



- A continuación se muestran los posibles problemas y sus soluciones. Antes de llamar al servicio técnico, compruebe la información de esta sección para ver si puede solucionar el problema por usted mismo. Si necesita ayuda, llame al teléfono de la sección de información o póngase en contacto con su proveedor.
- Para obtener más información relativa a la red, consulte la MagicInfo sección Resolución de problemas.

Problemas relacionados con la instalación (modo PC)



Se muestran problemas relacionados con la instalación de la pantalla LCD y sus soluciones.

- Q: La pantalla LCD parpadea.
- Compruebe si el cable de la señal entre el ordenador y la pantalla LCD está correctamente conectado.

(Consulte Conexión de un ordenador)

Problemas relacionados con la pantalla



Se muestran problemas relacionados con la pantalla LCD y sus soluciones.

- Q: La pantalla está en blanco y el indicador de alimentación apagado.
- A: Compruebe que el cable de alimentación esté firmemente conectado y que la pantalla LCD esté encendida.

(Consulte Conexión de un ordenador)

- Q: "Mensaje Comprobar el cable de señal."
- A: Compruebe que el cable de señal esté firmemente conectado al ordenador o a las fuentes de vídeo.

(Consulte Conexión de un ordenador)

- A: Compruebe que el PC o las fuentes de vídeo estén encendidos.
- Q: "Mensaje Modo no óptimo"
- A: Compruebe la resolución máxima y la frecuencia del adaptador de vídeo.
- A: Compare estos valores con los datos de la tabla Modos de temporización predefinidos.
- Q: La imagen se desliza verticalmente.
- A: Compruebe que el cable de señal esté bien conectado. Vuelva a conectarlo, si es necesario.

(Consulte Conexión de un ordenador)

- Q: La imagen no es clara, se ve borrosa.
- A: Lleve a cabo el ajuste **Grueso** y **Fino** de la frecuencia.
- A: Enciéndalo de nuevo tras retirar todos los accesorios (cable de extensión de vídeo, etc.)
- A: Establezca la resolución y la frecuencia en los intervalos recomendados.
- Q: La imagen es inestable y tiembla.
- A: Compruebe si la resolución y la frecuencia establecidas para la tarjeta de vídeo del ordenador se incluyen en la gama que admite la pantalla LCD. Si no es así, configúrelas

de nuevo; para ello consulte la información actual en el menú de la pantalla LCD y los Modos de temporización predefinidos.

- Q: Aparecen imágenes reflejadas.
- A: Compruebe si la resolución y la frecuencia establecidas para la tarjeta de vídeo del ordenador se incluyen en la gama que admite la pantalla LCD. Si no es así, configúrelas de nuevo; para ello consulte la información actual en el menú de la pantalla LCD y los Modos de temporización predefinidos.
- Q: La imagen es demasiado clara o demasiado oscura.
- A: Ajuste el Brillo y el Contraste.

(Consulte Brillo, Contraste)

- Q: El color de la pantalla no es uniforme.
- A: Ajuste el color con **Personal** en el menú de ajuste del color OSD.
- Q: La imagen de color está distorsionada y presenta sombras oscuras.
- A: Ajuste el color con **Personal** en el menú de ajuste del color OSD.
- Q: El color blanco es deficiente.
- A: Ajuste el color con **Personal** en el menú de ajuste del color OSD.
- Q: El indicador de alimentación parpadea.
- A: La pantalla LCD está guardando los cambios efectuados en la configuración de la memoria OSD.
- Q: La pantalla queda en blanco y la luz del indicador de alimentación parpadea cada 0,5 o 1 segundo.
- A: La pantalla LCD utiliza su sistema de gestión de la alimentación. Pulse una tecla del teclado.
- Q: La pantalla está en blanco y parpadea.
- A: Si puede leer el mensaje "**TEST GOOD**" en la pantalla cuando pulsa el botón MENU, compruebe la conexión del cable entre la pantalla LCD y el ordenador para asegurarse de que el conector esté correctamente conectado.

Problemas relacionados con el audio



A continuación se muestran los problemas relacionados con las señales de audio y sus soluciones.

- Q: No hay sonido.
- A: Compruebe que el cable de audio esté firmemente conectado tanto en el puerto de entrada de audio de la pantalla LCD como en el puerto de salida de audio de la tarjeta de sonido.

(Consulte Conexión de un ordenador)

A: Compruebe el nivel del volumen.

- Q: El nivel del sonido es demasiado bajo.
- A: Compruebe el nivel del volumen.
- A: Si el volumen continúa demasiado bajo, después de situar el control en el máximo, compruebe el control del volumen de la tarjeta de sonido del ordenador o el programa de software.
- Q: El sonido es demasiado elevado o demasiado bajo.
- A: Ajuste **Agudos** y **Graves** en los niveles apropiados.

Problemas relacionados con el mando a distancia



Se muestran problemas relacionados con el mando a distancia y sus soluciones.

- Q: Los botones del mando a distancia no responden.
- A: Compruebe la polaridad (+/-) de las pilas.
- A: Compruebe si las pilas están descargadas.
- A: Compruebe que el monitor esté encendido.
- A: Compruebe que el cable de alimentación esté conectado con seguridad.
- A: Compruebe si en las inmediaciones hay una lámpara de neón o fluorescente especial.

PyR

- Q: ¿Cómo puedo cambiar la frecuencia?
- A: La frecuencia se puede cambiar volviendo a configurar la tarjeta de vídeo.



Tenga en cuenta que la compatibilidad de la tarjeta de vídeo puede cambiar según la versión de controlador que se utilice. (Consulte el manual del ordenador o de la tarjeta de vídeo para obtener información sobre la configuración.)

- Q: ¿Cómo puedo ajustar la resolución?
- A: Windows XP:

Configure la resolución en Control Panel (Panel de control) \rightarrow Appearance and Themes (Apariencia y temas) \rightarrow Display (Pantalla) \rightarrow Settings (Configuración).

A: Windows ME/2000:

Configure la resolución en Control Panel (Panel de control) \to Display (Pantalla) \to Settings (Configuración).

- * Póngase en contacto con el fabricante de la tarjeta de vídeo para obtener información sobre la configuración.
- Q: ¿Cómo puedo configurar la función de ahorro de energía?
- A: Windows XP:

Configure la resolución en Control Panel (Panel de control) → Appearance and Themes (Apariencia y temas) → Display (Pantalla) → Screen Saver (Protector de pantalla).

Ajuste la función Configuración de la BIOS del ordenador. (Consulte el manual del ordenador o de Windows.)

A: Windows ME/2000:

Configure la resolución en Control Panel (Panel de control) \rightarrow Display (Pantalla) \rightarrow Screen Saver (Protector de pantalla`).

Ajuste la función Configuración de la BIOS del ordenador. (Consulte el manual del ordenador o de Windows.)

- Q: ¿Cómo puedo limpiar la caja exterior/panel LCD?
- A: Desconecte el cable de alimentación y limpie la pantalla LCD con un paño suave; use una solución limpiadora o simplemente agua.

No deje restos de detergente ni raye la caja. No permita que entre agua en la pantalla LCD.

- Q: ¿Cómo puedo reproducir el vídeo?
- A: El vídeo sólo admite los códecs MPEG1 y WMV. Instale el códec correspondiente para reproducir el vídeo. Tenga en cuenta que algunos de los códecs pueden ser incompatibles.



Antes de llamar al servicio técnico, compruebe la información de este apartado para ver si puede solucionar el problema por usted mismo. Si necesita ayuda, llame al teléfono de la sección de información o póngase en contacto con su proveedor.

Especificaciones

General

General	
Nombre del modelo	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2

LCD Panel

Tamaño	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	Diagonal 40 pulgadas (101 cm)
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	Diagonal 46 pulgadas (116 cm)
Área de visuali- zación	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	885,6 mm (H) x 498,15 mm (V)
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	1018,08 mm (H) x 572,67 mm (V)
Separación entre píxeles	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	0,46125 mm (H) x 0,46125 mm (V)
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	0,53025 mm (H) x 0,53025 mm (V)

Sincronización

Horizontal	30 ~ 81 kHz
Vertical	56 ~ 85 Hz

Color de la pantalla

16,7 M

Resolución

Resolución ópti- 1920 x 1080 a 60 Hz ma

Resolución máxi- 1920 x 1080 a 60 Hz ma

Señal de entrada, terminado

Analógico RGB, RGB digital compatible con DVI (interfaz visual digital)

 $0.7 \text{ Vp-p} \pm 5 \%$

Sincronización de H/V separado, compuesto, SOG

Nivel TTL (V alto ≥ 2,0 V, V bajo ≤ 0,8 V)

Reloj de píxeles máximo

148,5MHz (analógico, digital)

Alimentación eléctrica

Este producto admite 100-240 V.

Dado que el voltaje estándar puede ser diferente en cada país, compruebe la etiqueta de la parte posterior del producto.

Conectores de la señal

D-sub, DVI-D, AV(Composite, CVBS), HDMI, RS232C In/Out, PC Audio(Stereo) In, Audio Out , DVI OUT LAN, USB(3port), VGA OUT (With Network model), Component / BNC (Without Network model)

Dimensiones (An x Al x Pr)/Peso

SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	914 x 118 x 526 mm (sin soporte) 23,0 kg (UXn-2), 22,0 kg (UX-2)
	914 x 311 x 585 mm (con soporte)
SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	1049 x 662 x 311 mm (sin soporte) 22,2 kg (UXn-2), 21,2 kg kg (UX-2)
	1049 x 603 x 118 mm (con soporte)

Interfaz de montaje VESA

600 x 400 mm

Consideraciones medioambientales

SyncMaster 400UXN-	Funciona- miento	Temperatura : 10°C ~ 40°C (50°F ~ 104°F) Humedad : del 10 % al 80 %, sin condensación
2, 460UXN- 2	Almace- namiento	Temperatura : -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F) Humedad : del 5% al 95%, sin condensación
SyncMas- ter	Funciona- miento	Temperatura : 0°C ~ 40°C (32°F ~ 104°F)
400UX-2,		Humedad : del 10 % al 80 %, sin condensación
460UX-2	Almace- namiento	Temperatura : -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F)
		Humedad : del 5% al 95%, sin condensación

Capacidad Plug and Play

Esta pantalla LCD se puede instalar en un sistema compatible Plug & Play. La interacción de la pantalla LCD y los sistemas informáticos proporcionará las mejores condiciones de funcionamiento y facilitará la configuración de la pantalla LCD. En la mayoría de los casos, la instalación de la pantalla LCD se realizará automáticamente, a menos que el usuario seleccione una configuración alternativa.

Punto aceptable

Para la fabricación de este producto se utilizan paneles TFT-LCD, fabricados con tecnología de semiconductores avanzada con una precisión superior a 1 ppm (un millonésima). Pero los píxeles en los colores ROJO, VERDE, AZUL y BLANCO a

Punto aceptable

veces se ven más brillantes o pueden aparecer algunos píxeles negros. Esto no se debe a una mala calidad y el monitor se puede utilizar sin problemas.

Por ejemplo, el número de subpíxeles de TFT-LCD contenido en este producto es de 6.220.800.



El diseño y las especificaciones pueden cambiar sin previo aviso.



- UX-2- Equipo de Clase B (equipo de comunicación de información para uso doméstico)
- UXN-2 -Equipo de Clase A

Ahorro de energía

Esta pantalla LCD tiene incorporado un sistema de gestión de energía denominado Ahorrador de energía. Este sistema permite el ahorro de energía poniendo la pantalla LCD en el modo de bajo consumo si no se ha utilizado durante cierto tiempo. La pantalla LCD recupera automáticamente el funcionamiento normal cuando se pulsa una tecla. Para ahorrar energía, apague la pantalla LCD cuando no la necesite o cuando la deje sin funcionar durante largos períodos. El sistema ahorrador de energía es compatible con VESA DPM de acuerdo con la tarjeta de vídeo instalada en el ordenador. Use la utilidad de software instalada en el ordenador para instalar esta función.

Ahorrador de energía (cuando se usa como un monitor de red)

Esta	do	Funcionamien- to normal	Modo de ahorro de energía	Apagado (interruptor ali- mentación)
Indicador de	encendido	Encendido	Parpadeo	Apagado
Consumo de	400UXN-2	190 vatios	Menos de 5 vatio	Menos de 5 vatio
energía	460UXN-2	250 W	Menos de 5 vatio	Menos de 5 vatio

Ahorrador de energía (cuando se usa como un monitor normal)

Esta	do	Funcionamien- to normal	Modo de ahorro de energía	Apagado (botón de encen- dido)
Indicador de	encendido	Encendido	Parpadeo	Apagado
Consumo de	400UX-2	160 W	Menos de 2 vatio	Menos de 1 vatio
energía	460UX-2	210 W	Menos de 2 vatio	Menos de 1 vatio

Modos de temporización predefinidos

Si la señal transferida desde el ordenador es la misma que la de los modos de temporización predefinidos, la pantalla se ajustará automáticamente. Sin embargo, si la señal es distinta, la pantalla se puede quedar en blanco mientras el LED se enciende. Consulte el manual de la tarjeta de vídeo para ajustar la pantalla como se muestra a continuación.

Modo de visualiza- ción	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Reloj de píx- eles (MHz)	Polaridad sincronizada (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 848 x 480	31,020	60,000	33,750	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 768	47,776	59,870	79,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA, 1920 x 1080	66,587	59,934	138,500	+/-
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+





El tiempo para escanear una línea que conecta horizontalmente los bordes derecho e izquierdo de la pantalla se denomina Ciclo horizontal y el número inverso del Ciclo horizontal se denomina Frecuencia horizontal. Unidad: kHz

Frecuencia vertical

Como una lámpara fluorescente, la pantalla ha de repetir la misma imagen varias veces por segundo para mostrar una imagen al usuario. La frecuencia de esta repetición se denomina Frecuencia vertical o Frecuencia de actualización. Unidad: Hz

Información

Para una mejor visualización

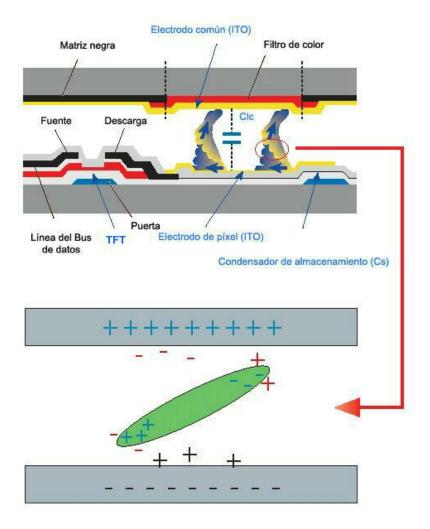
- Ajuste la resolución del ordenador y la tasa de inyección de la pantalla (frecuencia de actualización) del ordenador como se describe a continuación para disfrutar de una mejor calidad de imagen. Se puede tener una calidad de imagen irregular si la calidad de mejor imagen no proviene de TFT-LCD.
- Resolución: 1920 x 1080
- Frecuencia vertical (frecuencia de actualización): 60 Hz
- En este producto se usan paneles TFT-LCD fabricados con una tecnología de semiconductores avanzada con una precisión de 1 ppm (una millonésima) y superior. Pero los píxeles ROJO, VERDE, AZUL y BLANCO a veces parecen estar brillantes o se pueden ver algunos píxeles negros. Esto no se debe a una mala calidad y el monitor se puede utilizar sin problemas.
- Por ejemplo, el número de subpíxeles de TFT-LCD contenido en este producto es de 6.220.800.
- Para limpiar el monitor y el panel exterior se debe aplicar con un paño suave una pequeña cantidad de limpiador. Frote suavemente cuando limpie la pantalla LCD. Si aplica una fuerza excesiva puede mancharla.
- Si no está satisfecho con la calidad de la imagen, puede mejorarla ejecutando la función "Ajuste automático" en la pantalla de visualización que aparece cuando se pulsa el botón de cierre automático de la ventana. Si tras el ajuste automático aún hay ruido, use las funciones de ajuste Fino/Grueso.
- Cuando se visualiza una pantalla fija durante mucho tiempo puede aparecer una imagen residual o borrosa. Active el modo de ahorro de energía o ajuste un protector de pantalla para que muestre una imagen en movimiento si debe dejar el monitor inactivo durante un periodo de tiempo prolongado.

INFORMACIÓN DEL PRODUCTO (sin retención de imagen)

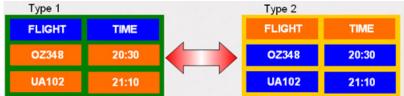
🖸 ¿ Qué es la retención de imagen?

La retención de imagen no debe producirse cuando un panel LCD funciona en condiciones normales.

Éstas se definen como patrones de vídeo que cambian continuamente. Cuando el panel LCD funciona largo tiempo con un patrón fijo (más de 12 horas), se puede producir una ligera diferencia de voltaje entre los electrodos que introducen el cristal líquido (LC) en un píxel. Con el tiempo la diferencia de voltaje entre los electrodos se va incrementando, con lo que el cristal líquido se va haciendo más delgado. Cuando esto sucede, puede que se vea la imagen anterior si el patrón ha cambiado. Para impedir esto, se debe reducir la diferencia de voltaje acumulado.



- Apagar, protector de pantalla o modo de ahorro de energía
- Apague el aparato durante 4 horas tras un periodo de uso de 20 horas
- Apague el aparato durante 2 horas tras un periodo de uso de 12 horas
- Configure el monitor para que se apague con el esquema de alimentación de las propiedades de la pantalla del PC.
- Usar un salvapantallas si es posible; se recomienda un salvapantallas de un color o de una imagen en movimiento.
- Cambie la información del color periódicamente.





Utilice dos colores diferentes

Alterne la información de color con dos colores distintos cada 30 minutos.

Evite usar una combinación de caracteres y color de fondo con una gran diferencia de luminancia.

No utilice colores grises, ya que pueden producir fácilmente una retención de imagen.

Evite: Colores con gran diferencia de luminancia (blanco y negro, gris).

FLIGHT : TIME OZ348 : 20:30 FLIGHT : TIME OZ348 : 20:30

- Cambie el color de los caracteres periódicamente.
- Use colores brillantes con pequeña diferencia de luminancia.
 - Ciclo: Cambie el color de los caracteres y del fondo cada 30 minutos



• Cada 30 minutos, cambie los caracteres con movimiento.



- Muestre las imágenes y el logotipo periódicamente.
 - Ciclo: Imagen en movimiento que se muestra junto con el logo durante 60 segundos tras 4 horas de uso.
- El mejor modo de impedir la retención de imagen en el monitor es apagar éste o configurar el PC o el sistema para que se active un protector de pantalla cuando el equipo no se utilice. Si no sigue esta instrucciones, esto puede afectar a su garantía.
- Aplique la función de desplazamiento de la pantalla en el producto
- Aplique la función de desplazamiento de la pantalla
 - Síntoma: Barra horizontal de color negro que se mueve arriba y abajo.



- Seleccione el método

- Guía de instrucciones: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Screen Scroll
- Intervalo de tiempo: 1 ~ 10 horas (recomendado: 1)
- Período de tiempo: 1 ~ 5 segundos (recomendado: 5)



(Consulte "Funciones OSD" en la guía del usuario del CD, algunos modelos no están disponibles.)

- Aplique la función de píxel de la pantalla en el producto
- Aplique la función de píxel de la pantalla
 - Síntoma: Puntos de color negro que se mueven arriba y abajo.



- Seleccione el método

- Guía de instrucciones: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Pixel
- Intervalo de tiempo: 1 ~ 10 horas (recomendado: 1)
- Período de tiempo: 10 ~ 50 segundos (recomendado: 50)
- Aplique la función de barra de la pantalla
 - Síntoma: Barra horizontal/vertical de color negro que se mueve arriba y abajo.



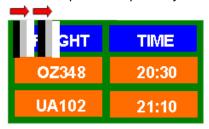
- Seleccione el método

- Guía de instrucciones: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Bar
- Intervalo de tiempo: 1 ~ 10 horas (recomendado: 1)
- Período de tiempo: 10 ~ 50 segundos (recomendado: 50)



(Consulte "Funciones OSD" en la guía del usuario del CD, algunos modelos no están disponibles.))

- Aplique la función de borrado de la pantalla en el producto
- Aplique la función de borrado de la pantalla
 - Síntoma: 2 bloques verticales que se desplazan y borran la pantalla



- Seleccione el método

- Guía de instrucciones: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Eraser
- Intervalo de tiempo: 1 ~ 10 horas (recomendado: 1)
- Período de tiempo: 10 ~ 50 segundos (recomendado: 50)



(Consulte "Funciones OSD" en la guía del usuario del CD, algunos modelos no están disponibles.)

Apéndice

Contacte con SAMSUNG WORLDWIDE



Si tiene cualquier comentario o pregunta referentes a los productos Samsung, póngase en contacto con el centro de atención al cliente de SAMSUNG.

North America				
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us		
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca		
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/mx		
	Latin America			
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar		
BRAZIL	0800-124-421	http://www.samsung.com/br		
	4004-0000			
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl		
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co		
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/lat-in		
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/lat-in		
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/lat-in		
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/lat-in		
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com/lat-in		
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/lat-in		
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/lat-in		
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/lat-in		
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/lat-in		
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/lat-in		
TRINIDAD & TO- BAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/lat-in		
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/lat-in		
	Europe			
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com/at		

_	
-11	rana

Europe			
BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be (Dutch)	
		http://www.samsung.com/ be_fr (French)	
CZECH REPUBLIC	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com/cz	
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oas	s Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/dk	
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie	
FINLAND	30 - 6227 515	http://www.samsung.com/fi	
FRANCE	01 4863 0000	http://www.samsung.com/fr	
GERMANY	01805 - SAMSUNG (7267864, € 0.14/Min)	http://www.samsung.de	
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/hu	
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/it	
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.com/lu	
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl	
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/no	
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678)	http://www.samsung.com/pl	
	022 - 607 - 93 - 33		
PORTUGAL	808 20-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/pt	
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/sk	
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com/es	
SWEDEN	075 - SAMSUNG (726 78 64)	http://www.samsung.com/se	
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch	
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/uk	
	CIS		
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee	
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv	
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt	
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/ kz_ru	
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500		
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru	
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500		
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua	
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/ kz_ru	

A C 1 2	\mathbf{u}_{2}	~iti~
Asia	гαч	

AUSTRALIA 1300 362 603 http://www.samsung.com/au CHINA 800-810-5858 http://www.samsung.com/cn

400-810-5858

010-6475 1880

HONG KONG:3698 - 4698 http://www.samsung.com/hk

INDIA 3030 8282 http://www.samsung.com/in

1-800-3000-8282

1800 110011

INDONESIA 0800-112-8888 http://www.samsung.com/id JAPAN 0120-327-527 http://www.samsung.com/jp MALAYSIA 1800-88-9999 http://www.samsung.com/my NEW ZEALAND 0800 SAMSUNG(0800 726 http://www.samsung.com/nz

786)

PHILIPPINES 1-800-10-SAMSUNG http://www.samsung.com/ph

(726-7864)

1-800-3-SAMSUNG

(726-7864)

02-5805777

SINGAPORE 1800-SAMSUNG(726-7864) http://www.samsung.com/sg
THAILAND 1800-29-3232, 02-689-3232 http://www.samsung.com/th
TAIWAN 0800-329-999 http://www.samsung.com/tw
VIETNAM 1 800 588 889 http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA 0860-SAMSUNG(726-7864) http://www.samsung.com/za TURKEY 444 77 11 http://www.samsung.com/tr U.A.E 800-SAMSUNG(726-7864) http://www.samsung.com/ae

8000-4726

Términos

Tamaño de punto La imagen de un monitor se compone de puntos rojos,

verdes y azules. Cuanto más próximos están los puntos, mayor es la resolución. La distancia entre dos puntos del mismo color de denomina 'Tamaño de punto'. Unidad: mm

Frecuencia vertical La pantalla se debe dibujar varias veces por segundo para

crear y mostrar una imagen al usuario. La frecuencia de esta repetición se denomina Frecuencia vertical o Frecuen-

cia de actualización. Unidad: Hz

Ejemplo: Si la misma luz se repite 60 veces por segundo,

se considera como de 60 Hz.

Frecuencia horizontal El tiempo de escaneado de una línea que conecta horizon-

talmente los bordes derecho e izquierdo de la pantalla se

denomina Ciclo horizontal. El número inverso del Ciclo horizontal se denomina Frecuencia horizontal. Unidad: kHz

Métodos de entrelazado y no entrelazado

La muestra de las líneas horizontales de la pantalla de arriba a abajo secuencialmente se denomina método de no entrelazado mientras que la muestra de las líneas impares y a continuación la pares por turno se denomina método de entrelazado. El método de no entrelazado se usa en la mayoría de los monitores para asegurar una imagen más clara. El método de entrelazado es el mismo que se usa en los televisores.

Plug & Play

Es una función que proporciona la mejor calidad de pantalla ya que permite que el ordenador y el monitor intercambien información automáticamente. Este monitor sigue los estándares internacionales VESA DDC para la función Plug and Play.

Resolución

Se conoce como "resolución" el número de puntos horizontales y verticales que se usan para componer la imagen de la pantalla. Este número indica la precisión de la pantalla. Una resolución alta es apropiada para ejecutar varias tareas ya que se puede mostrar más información de la imagen en la pantalla.

Ejemplo: Si la resolución es 1920 x 1080, quiere decir que la pantalla se compone de 1920 puntos horizontales (resolución horizontal) y 1080 líneas verticales (resolución vertical).

Eliminación correcta

Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos) - Sólo Europa



(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

Eliminación correcta de las baterías de este producto - Sólo Europa



(Aplicable en la Unión Europea y en otros países europeos con sistemas de recogida selectiva de baterías.)

La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.

Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y recíclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.



El usuario no debe sustituir la batería recargable que incluye este producto. Para obtener información sobre cómo cambiarla, póngase en contacto con su proveedor de servicio técnico.

Autoridad

La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.

© 2009 Samsung Electronics Co., Ltd. Reservados todos los derechos.

Se prohíbe terminantemente la reproducción en cualquier formato sin el consentimiento por escrito de Samsung Electronics Co., Ltd.

Samsung Electronics Co., Ltd. no se responsabiliza de los errores que pueda contener este documento ni de los daños incidentales o como consecuencia de la instalación, funcionamiento o uso de este material.

Samsung es una marca registrada de Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows y Windows NT son marcas registradas de Microsoft Corporation; VESA, DPM y DDC son marcas registradas de Video Electronics Standard Association; el nombre y el logotipo ENERGY STAR® son marcas registradas de la U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Todas los demás nombres de productos mencionados pueden ser marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.



TruSurround xt, SRS y el símbolo (ullet)son marcas comerciales de SRS Labs, Inc.

La tecnología TruSurround xt está incorporada bajo licencia de SRS Labs, Inc.



MÉXICO

IMPORTADO AV. PRESIDENTE MASARIK #111 POR: INT701 COL. CHAPULTEPEC MORALES C.P. 11570

DELEGACIÓN MIGUEL HIDALGO MÉXICO. DISTRITO FEDERAL

Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864